

ZAGROŻENIA I BEZPIECZEŃSTWO KOMPUTERÓW I DANYCH

Agnieszka Nowak -Brzezińska

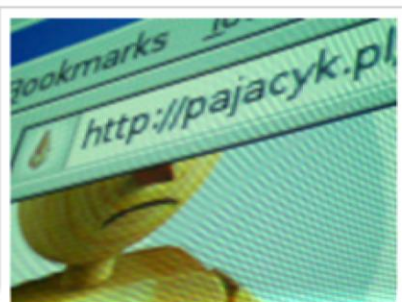


PYTANIE: CZY CZUJESZ SIĘ BEZPIECZNIE SURFUJĄC W SIECI INTERNET?

WIĘKSZOŚĆ Z NAS ODPOWIE:

- A ja tylko przeglądam znane strony:
 - Wp
 - Onet
 - Pajacyk

Zagrożenie na www.pajacyk.pl - jednak malware, a nie reklama



W niedzielę 22 lutego na kilku forach internetowych pojawiły się wypowiedzi zaniepokojonych internautów informujące, że ich programy antywirusowe wykrywają złośliwe oprogramowanie na stronie www.pajacyk.pl (na przykład Avast identyfikował je jako VBS:Malware-gen). Przeprowadzona przez nas analiza potwierdziła zagrożenie – jak się okazało do kodu strony Pajacyka został doklejony skrypt JavaScript przekierowujący na inną stronę infekującą internautów trojanem ZBot. Fragment źródła strony z przekierowującym skrypcem (zapamiętany przez nas około godziny 10:00 w poniedziałek 23 lutego) wyglądał następująco:

(czarwjęznu) biczaz usz okolo godziny 10:00 w poniedzialek 23 lutego) wldjrbzaz uszjęzbcz:

inuf gronę infekjęzbcz infewazjow pojzuew zbot fiazdweu prode gronul z biczazjowwjęzbcz skłjbrj

Przedmiot prowadzony w zakresie

Projektu UPGOW współfinansowanego

Przez Unię Europejską w ramach

Europejskiego Funduszu Społecznego



WWW.PAJACYK.PL

- Niedziela 22 lutego programy antywirusowe wykrywają złośliwe oprogramowanie na stronie www.pajacyk.pl (na przykład Avast identyfikował je jako VBS:Malware-gen)
- Zagrożenie zostało usunięte dopiero w poniedziałek około godziny 10:30
- Według statystyk umieszczonych na www.pajacyk.pl, tylko w niedzielę witrynę odwiedziło prawie 100 tysięcy osób.

Źródło: <http://www.cert.pl/news/1571>



PLAN ZAJĘĆ

- Zagrożenia
- Bezpieczeństwo
- Metody zapewnienia poufności
- Metody zabezpieczeń komputera i sieci
- Hasła
- Podsumowanie



ZAGROŻENIA

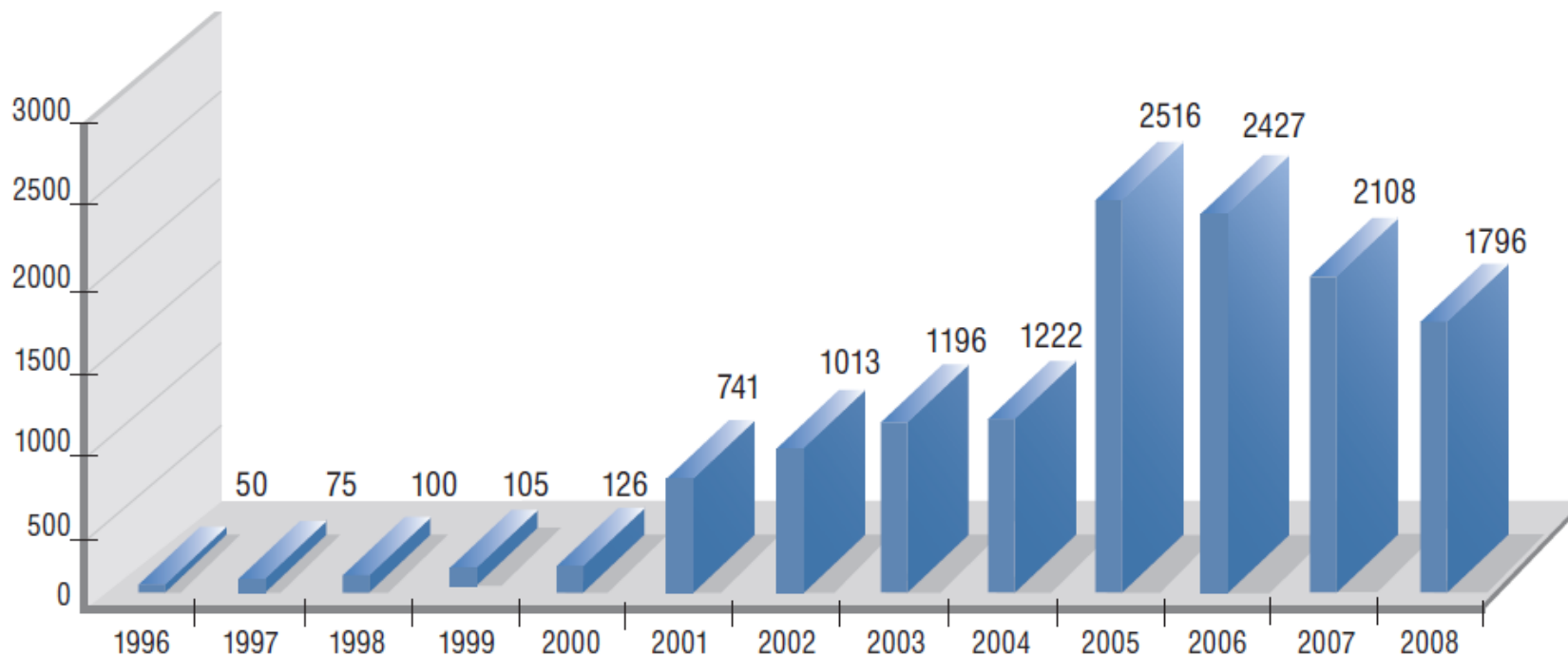
Przedmiot prowadzony w zakresie
Projektu UPGOW współfinansowanego
Przez Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego



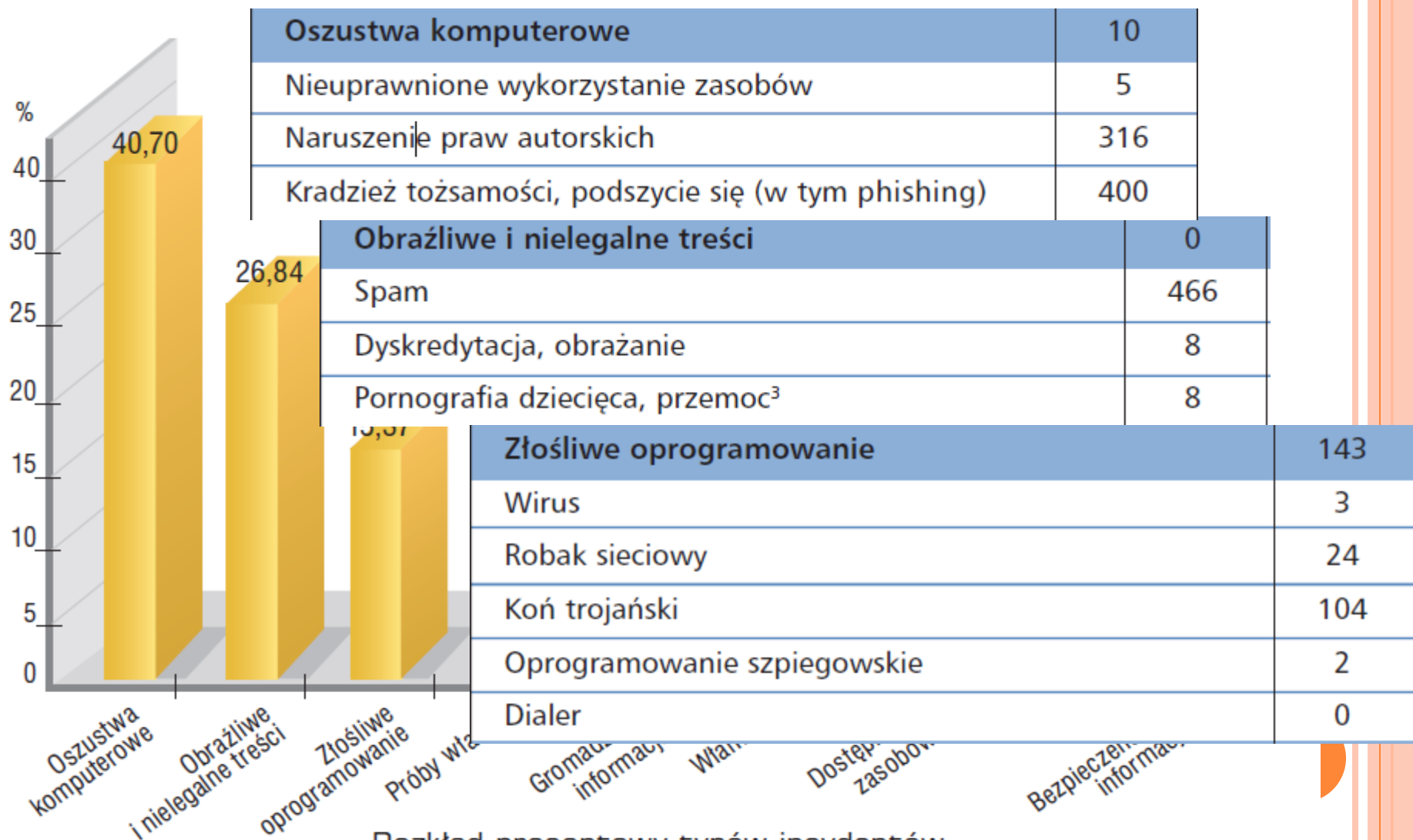
UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



LICZBA INCYDENTÓW W LATACH 1996 – 2008

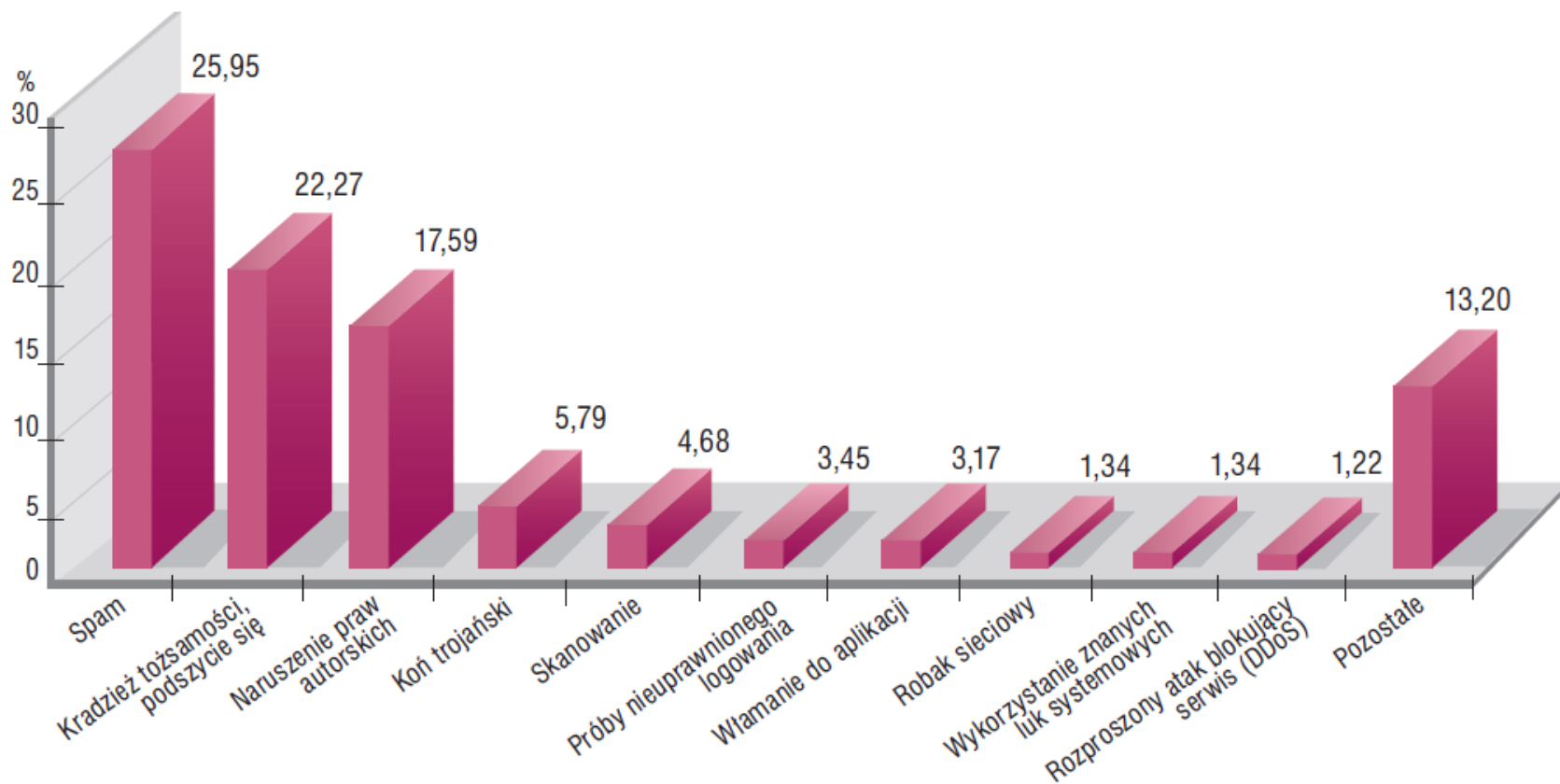


ROZKŁAD PROCENTOWY TYPÓW INCYDENTÓW

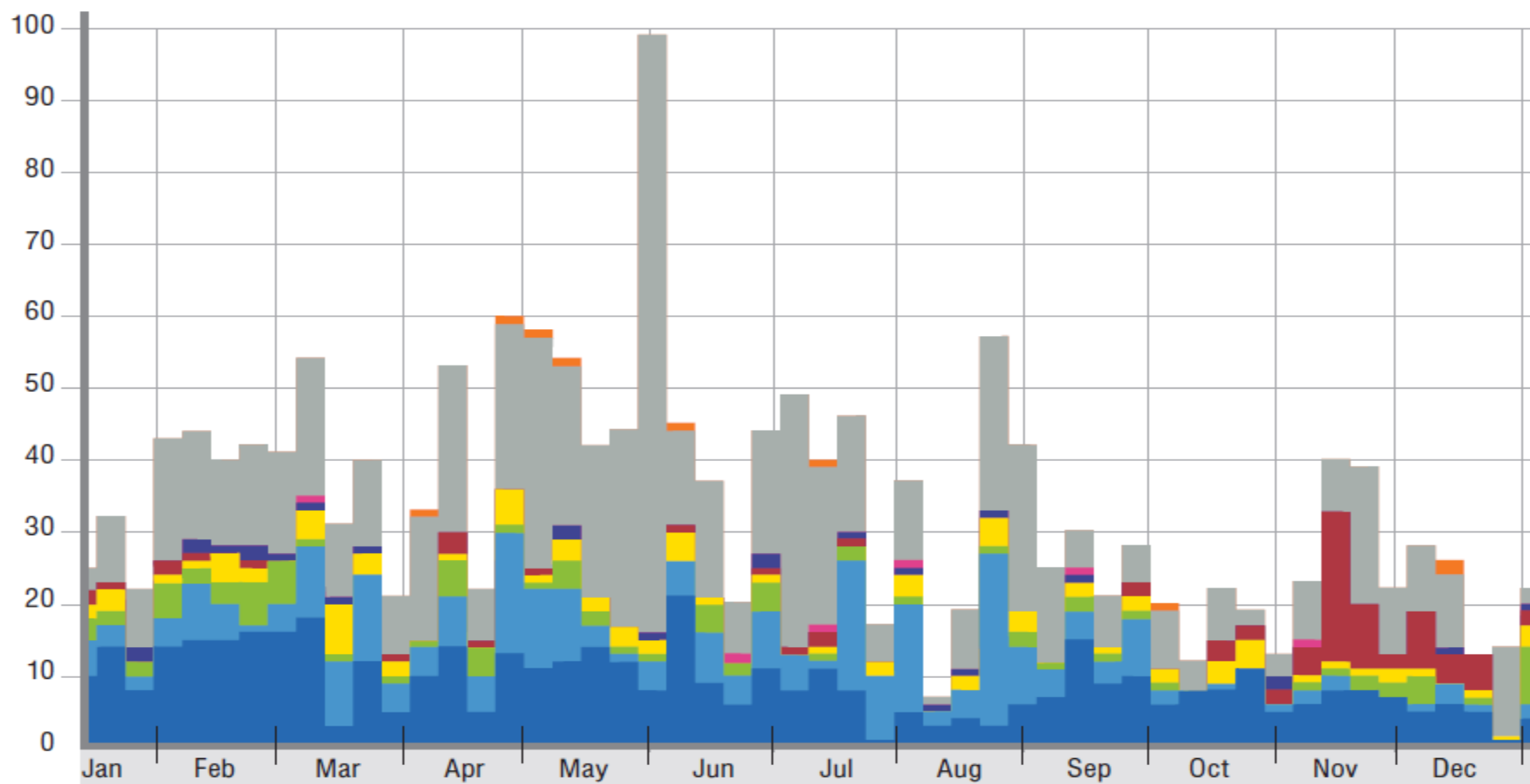


Rozkład procentowy typów incydentów

ROZKŁAD PROCENTOWY PODTYPÓW INCYDENTÓW



LICZBA INCYDENTÓW ZGŁASZANYCH TYGODNIOWO W 2008



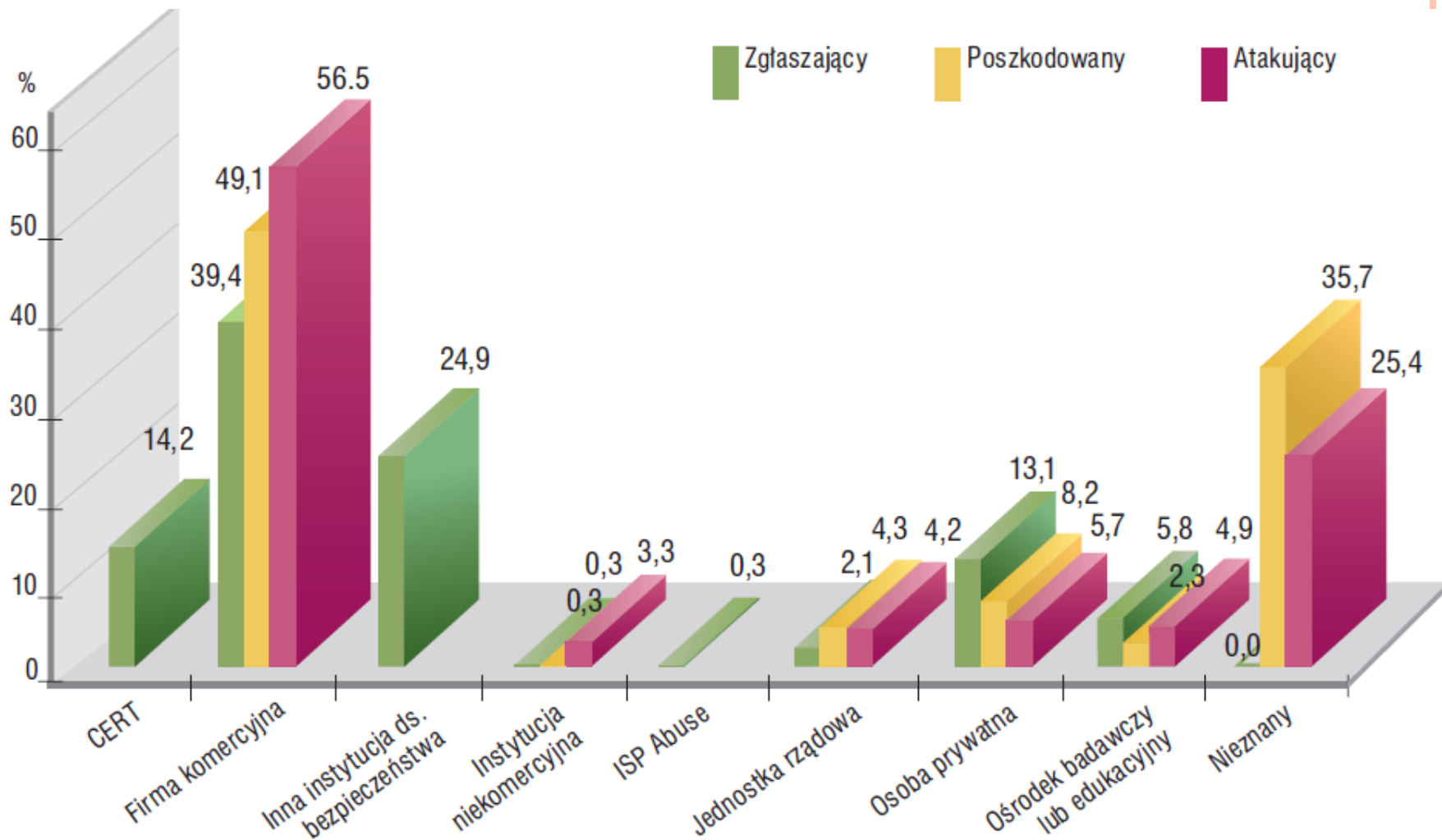
Obrażliwe i nielegalne treści
Złośliwe oprogramowanie
Gromadzenie informacji

Próby włamań
Włamania
Dostępność zasobów

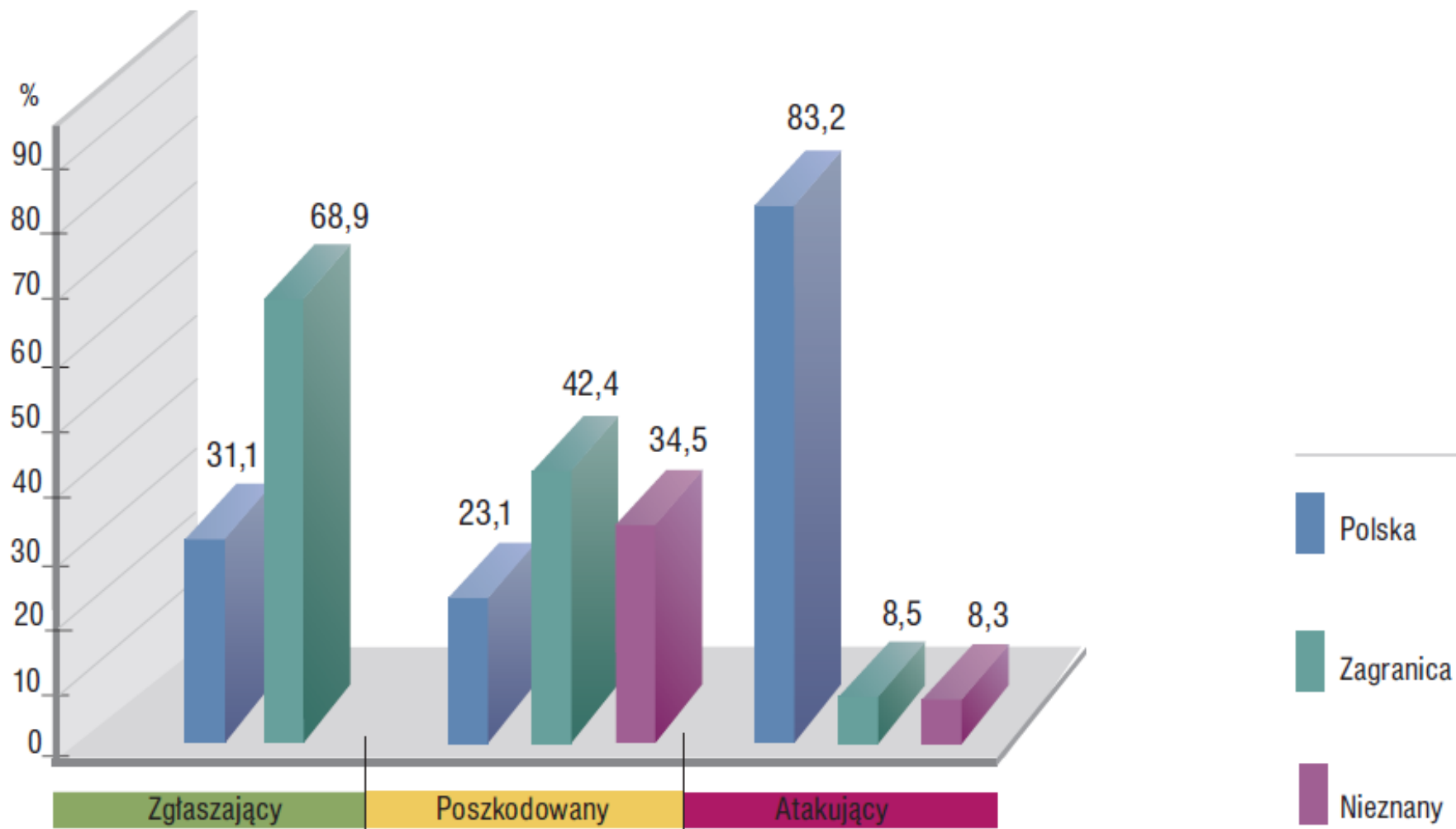
Bezpieczeństwo informacji
Oszustwa komputerowe
Inne

Źródło: www.cert.pl

ŹRÓDŁA ZGŁOSZEŃ, ATAKÓW I POSZKODOWANI



POCHODZENIE ZGŁASZAJĄCEGO, POSZKODOWANEGO I ATAKUJĄCEGO



ZAGROŻENIA

- Systemy komputerowe narażone są na dwojakiemu rodzaju niebezpieczeństwa:
 - Oprogramowania - Związane z danymi (ujawnianie, przetwarzanie, zniekształcanie, utrata) lub z oprogramowaniem (jego uszkodzeniem bądź wykorzystaniem do celów sprzecznych z prawem)
 - Sprzętowe - dotyczące zniszczeń samego sprzętu. Przesłępstwa komputerowe (działanie umyślne) stanowią tu część całości zagrożeń systemów komputerowych, do których zaliczyć można również zachowania nieświadome, powodujące awarie systemu (działania niedoświadczonych użytkowników, zdarzenia losowe, wpływ otoczenia).



KLASYFIKACJA ZAGROZEŃ

- Wskutek różnorodności wykształca się poniższa klasyfikacja zagrożeń
 - zewnętrzne wynikające ze szkodliwego wpływu otoczenia systemu i niewłaściwych zabezpieczeń fizycznych (zamki, drzwi, blokady),
 - zagrożenia wewnętrzne (wg. różnych statystyk, to pracownicy powodują ponad połowę (czasami mówi się o 80%) incydentów związanych z bezpieczeństwem),
 - zagrożenia ze strony sieci komputerowej, w szczególności sieci Internet.



ZAGROŻENIA W SIECI KOMPUTEROWEJ

- Podśluchiwanie informacji przekazywanej w sieci komputerowej (Sniffing)
- Przechwytywanie danych w celu ich modyfikacji przed dostarczeniem do odbiorcy (Hijacking)
- Podoszywanie się pod inną osobę/urządzenie i wysłanie w jej imieniu (Spoofing)
- Nieuprawniony dostęp do danych zgromadzonych w pamięci dyskowej lub chronionych zasobów informacyjnych, np. WWW
- Przejmowanie uprawnień właścicieli kont internetowych (Phishing)
- Blokowanie dostępu do usług - Denial of Service (DoS)
- Przesyłanie niechcianej poczty (Spam)
- Terroryzm sieciowy (cyberterrorism)
- Wirusy/Trojany/Robaki
- System Echelon – National Security Agency



ECHELON

- System Echelon to wspólne przedsięwzięcie USA, Wielkiej Brytanii, Kanady, Australii oraz Nowej Zelandii.
- Stanowi m.in. zespół kilkunastu anten rozsianych po całym świecie i skierowanych w satelity.
- Jego zadaniem jest śledzenie wszystkich rozmów telefonicznych, faksów i danych przesyłanych drogą satelitarną. System w wiadomościach poszukuje ustalonych słów kluczowych. Działa bez zgody sądu i prokuratora.



ECHELON

- Echelon znany jest jako największy **system szpiegowski** na świecie. Kontrolowana przez NSA (National Security Agency, Agencja Bezpieczeństwa Narodowego USA o której pisaliśmy w pierwszym artykule o teoriach spiskowych) sieć urzędów pozwala na odczytywanie znacznej ilości danych przekazywanych przez systemy telekomunikacyjne takie jak Internet czy sieć GSM. Z przechwyconych informacji wywiad wyłuskuje zwroty związane z terroryzmem i światowym bezpieczeństwem.
- System ten gromadzi i analizuje wszelkie przekazy elektroniczne z całego świata - faksy, e-maile, transfery plików, a nawet zwykłe rozmowy telefoniczne. Szacuje się, że system gromadzi i przetwarza ok. 3 miliardy przekazów elektronicznych na dobę. Zebrane lokalnie informacje z całego świata przesyłane są do centrali w Fort Meade, gdzie znajduje się też główna siedziba NSA. Superkomputery dokonują analizy materiału, dostosowanej do regionu: język, słownik haseł i stanu materiału: kompresja, szyfr.





Nie można zaprzeczyć, że działalność NSA zapobiegła wielu przestępstwom, a wokół niej narosły setki mitów. Niestety, obecna postać agencji prowokuje do podejrzeń i zarzutów o zbyt dużą władzę. Fakty takie jak utajnienie kryptoanalizy różnicowej, backdoor w powszechnie używanym standardzie czy szyfrowanie wiadomości użytkowników biznesowych kluczem publicznym agencji mogą budzić sprzeciw. Jest on wzmacniany ukrywaniem informacji np. o Echelonie i zakresie działania NSA. Czy wymienione sytuacje to tylko teorie spiskowe, czy może rzeczywiste zagrożenie? To pytanie pozostanie otwarte przez długi czas



ŚCIŚLE TAJNE

- Akt powołujący NSA był ściśle tajny. Przez kilkadziesiąt lat rząd USA nie potwierdził jej istnienia, a pracownikom zakazano mówić gdzie pracują.
- Statut agencji do dziś nie został ujawniony.
- Cywilni pracownicy NSA mogą korzystać wyłącznie z usług dentystów zatwierdzonych przez agencję.
- Fort Meade, siedziba NSA, jest uznawany za największe skupisko matematyków na świecie.
- W siedzibie NSA działa wytwórnia mikroprocesorów dla parku komputerowego agencji.
- NSA tłumaczy się żartobliwie jako No Such Agency (ang. nie ma takiej agencji).
- W latach 80. sieć obsługująca Echelon była większa od ówczesnego Internetu.



SZKODLIWE PROGRAMY

Czym są szkodliwe programy – jakie są ich rodzaje i funkcje, jak się przed nimi bronić?

Szkodliwe oprogramowanie (*ang. Malware - malicious software*) to termin, który stosuje się w odniesieniu do każdego rodzaju niebezpiecznych aplikacji. W skład malware wchodzi zatem między innymi wirusy, trojany, robaki czy spyware. Są to terminy, z którymi można spotkać się najczęściej.

Wirus – jest to szkodliwy kod, który dołącza się do zdrowych, niezarażonych plików. Podobnie jak wirus biologiczny w naturze, tak i wirus komputerowy potrzebuje nosiciela, dzięki któremu może się powielać. Jego działanie często jest destrukcyjne dla zainfekowanych programów.

Robak – jest bardzo podobny do wirusa, jednak podstawową różnicą jest brak nosiciela jako czynnika wymaganego do reprodukcji – robak potrafi się sam powielać. Główną „przestrzenią” życiową robaków jest Internet, jednak przenoszą się także przez pamięci przenośne. Niektóre robaki internetowe potrafią pobierać z Internetu dodatkowe składniki.

Trojan, inaczej koń trojański, jak sama nazwa wskazuje, nawiązuje do mitologii greckiej. Jest to program, który udaje pożyteczną aplikację (np. grę komputerową). Użytkownik instaluje taki program, będąc nieświadomym jego destrukcyjnego charakteru. Działanie trojana zależy wyłącznie od jego twórcy - może on kasować określone pliki systemowe, przechwytywać wpisywane poprzez klawiaturę informacje lub wykorzystać komputer do wysyłania spamu.

Spyware – grupa programów szpiegujących działanie użytkownika. Ich głównym zadaniem jest wykradanie danych takich jak hasła, loginy, numery kart kredytowych oraz przechwytywanie wpisywanych przez klawiaturę informacji .



POTENCJALNE ATAKI

- Przerwanie przesyłania danych – informacja nie dociera do odbiorcy



- Przechwycenie danych – informacja dochodzi do odbiorcy, ale odczytuje ją również strona trzecia



- Modyfikacja danych – informacja zostaje przejęta, zmodyfikowana i w fałszywej postaci dostarczona do odbiorcy



- Sfabrykowanie danych – odbiorca dostaje informację, której nadawca jest nieprawdziwy



WIRUS, ROBAK I KOŃ TROJAŃSKI

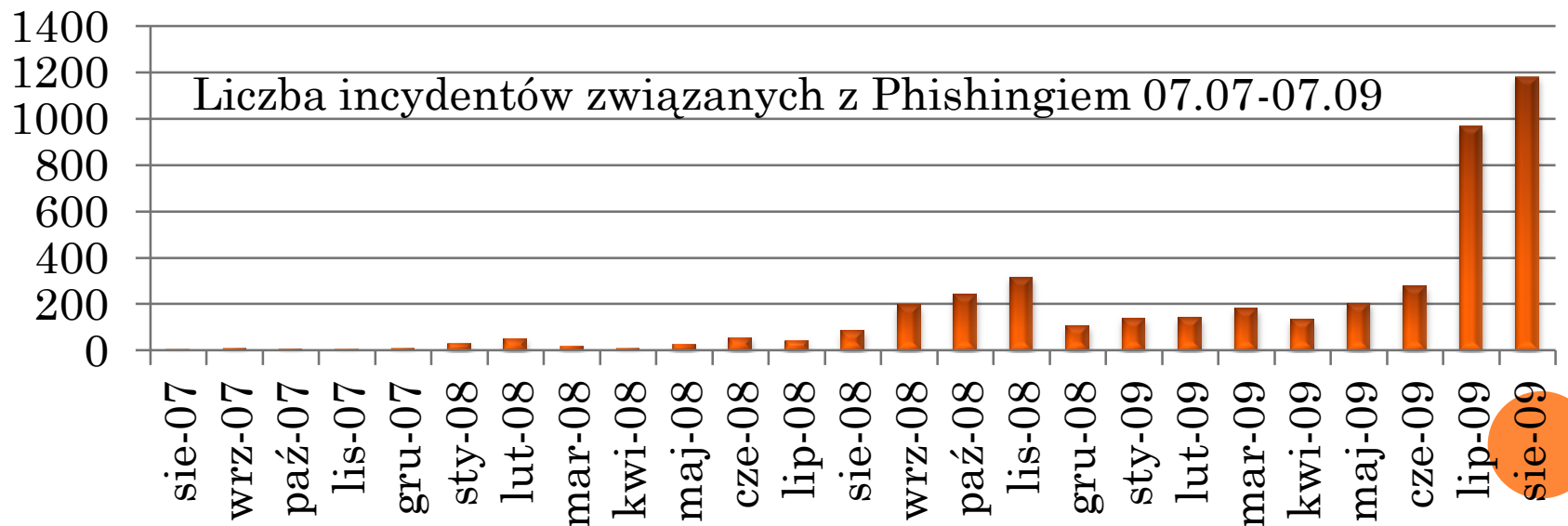
- Wirus – to program, który przyłącza się do innych programów i jest wraz z nimi przenoszony pomiędzy komputerami.
 - Obecnie znane są tysiące odmian i rodzajów wirusów.
 - Może powodować różnorodne szkody: zmieniać lub uszkadzać dane, zakłócać komunikację, wyświetlać komunikaty, przechwytywać informacje, spowalniać pracę systemu, zmieniać ustawienia komputera
- W sieciach pojawiły się również tzw. robaki, infekujące kolejne systemy komputerowe. "Robaki" rozmnażają się i przemieszczają.
- Koń trojański – program, który podszywa się pod aplikacje i zawiera dodatkową niepożądaną funkcjonalność (np. spyware, backdoor)



PHISHING



- wyłudzenie poufnych informacji osobistych przez podszywanie się pod godną zaufania osobę lub instytucję, której te informacje są pilnie potrzebne. Jest to rodzaj ataku opartego na inżynierii społecznej.



NA CZYM POLEGA PHISHING – JAK ROZPOZNAĆ FAŁSZYWĄ WIADOMOŚĆ?

Nazwa ta pochodzi od angielskiego słowa *fishing* – wędkować, łowić. Metoda łączy w sobie najczęściej próbę manipulacji użytkownikiem i skłonienia go do określonych działań oraz infekcji komputera ofiary programem szpiegującym lub trojanem.

Phishing to wiadomość wysyłana za pomocą komunikatora internetowego lub e-maila, która zachęca do kliknięcia umieszczonego w niej odnośnika, przenosząc nas na fałszywą stronę jakiejś organizacji (najczęściej są to banki). Tam proszeni jesteśmy o podanie swoich danych osobowych lub o pobranie jakiegoś oprogramowania, które okazuje się być trojanem. Atakujący stara się skomponować całość tak, abyśmy byli niemalże pewni autentyczności wiadomości.



Temat: Uwaga: Twój komputer jest zagrożony!

Od: [Microsoft Centrum Bezpieczeństwa <support@microsoft.com>](mailto:support@microsoft.com)

Odp. do: [Microsoft Centrum Bezpieczeństwa <support@microsoft.com>](mailto:support@microsoft.com)

Data: [REDACTED]

Do: [REDACTED]



Witamy w systemie Aktualizacji Microsoft Windows.

Zaktualizuj swój komputer!

System Aktualizacji Microsoft Windows zeskanował

Twój komputer i znalazł krytyczne błędy w systemie.

Prosimy o jak najszybszą aktualizację systemu.

Zignorowanie tej wiadomości i brak aktualizacji może

spowodować całkowitą i bezpowrotną utratę danych z komputera.

(W celu aktualizacji kliknij w przycisk niżej "Pobierz teraz i zainstaluj")

- **Krytyczna Aktualizacja dla Microsoft Windows XP/2000/2003/Vista MS07-017 (925902)**

[Pobierz teraz i zainstaluj](#)

Więcej informacji pod adresem:

- <http://www.microsoft.com/technet/security/bulletin/ms07-017.msp>

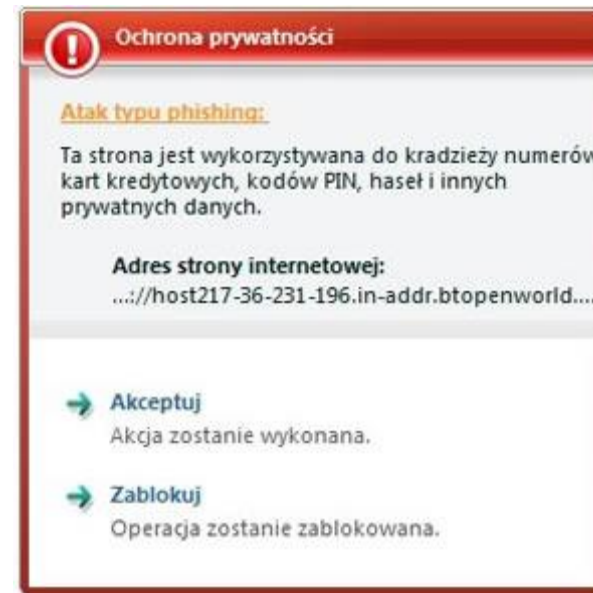
Microsoft Centrum Zabezpieczeń

©2007 Microsoft Corporation. All rights reserved



KASPERSKY VS. PHISHING

Technologie wbudowane w *Kaspersky Internet Security* także pomagają rozpoznać próby wyłudzenia informacji. Użytkownik ostrzegany jest przed takim zagrożeniem jeszcze zanim przejdzie na sfałszowaną witrynę, dzięki czemu ma szansę zareagować w porę i zablokować szkodliwe działanie.



Przedmiot prowadzony w zakresie
Projektu UPGOW współfinansowanego
Przez Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego





▼ Polska

Skaner antywirusowy | Wersje trial | Kontakt

Szukaj

- Produkty i Usługi
- Sklep
- Zagrożenia
- Download
- Pomoc
- Partnerzy
- O firmie

Strona główna > O firmie > Nowości > Informacje o zagrożeniach

O firmie

- Nowości
- Wiadomości prasowe
- Nagrody
- Przeglądy
- Informacje o zagrożeniach
- Informacje o produktach
- Promocje
- Nowości techniczne
- Dlaczego Kaspersky?
- Kontakt
- Dojazd
- Laboratorium antywirusowe

Phishing z bankiem BZ WBK w tle - kolejne podejście cyberprzestępców

Kaspersky Lab, producent rozwiązań do ochrony danych, ostrzega o pojawieniu się nowego ataku phishingowego skierowanego przeciwko klientom banku BZ WBK. Wiadomość e-mail została przygotowana przez cyberprzestępców tak, aby przypominała korespondencję przesłaną przez BZ WBK. Phishing został wykryty wczoraj a pierwszy atak tego typu wykorzystujący wizerunek banku BZ WBK miał miejsce w marcu 2008 r. Wiadomość phishingowa docierająca tym razem do użytkowników posiada temat "Uaktywnij konto BZ WBK 24". Treść wiadomości jest następująca:

Uaktywnij konto BZ WBK 24

Aby uaktywnić konto BZ WBK 24, należy kliknąć poniższe łącze i wprowadzić Numer karty na wyświetlonej stronie w celu potwierdzenia BZ WBK 24.

Kliknij tutaj, aby uaktywnić konto

BZ WBK 24 możesz również potwierdzić, logując się do swojego konta BZ WBK 24 pod adresem <https://www.centrum24.pl/bzwbk24.html>.

Dziękujemy za korzystanie z systemu BZ WBK 24!
Zespół BZ WBK 24.

Bank Zachodni WBK S.A.

Oto wizualizacja wiadomości phishingowej (kliknij, aby powiększyć):

From: bzbwk@bzbwk.pl
Subject: **Uaktywnij konto BZ WBK 24**
Date: May 14, 2008 2:12:43 AM GMT+02:00
To:
Reply-To: bzbwk@bzbwk.plz



WBK

| Bank Zachodni WBK S.A.

Uaktywnij konto BZ WBK 24

Aby uaktywnic konto BZ WBK 24, należy kliknac ponizsze lacze i wprowadzic Numer karty na wyswietlonej stronie w celu potwierdzenia BZ WBK 24.

[Kliknij tutaj, aby uaktywnic konto](#)

BZ WBK 24 mozesz również potwierdzic, logujac sie do swojego konta BZ WBK 24 pod adresem <https://www.centrum24.pl/bzbwk24.html>.

Dziekujemy za korzystanie z systemu BZ WBK 24!
Zespół BZ WBK 24.

Bank Zachodni WBK S.A.

Kontakt: 0 801 240 000, z komórki 61 856 56 46

- Po kliknięciu pierwszego odsyłacza znajdującego się w treści wiadomości użytkownik trafi na sfałszowaną stronę zawierającą formularz, w którym cyberprzestępca przygotował miejsce na wprowadzenie numeru karty płatniczej.
- Oprogramowanie Kaspersky Lab wykrywa ten atak phishingowy. Po kliknięciu odsyłacza ze sfałszowanej wiadomości na ekranie chronionego komputera pojawi się następujący komunikat:





Ochrona prywatności

Atak typu phishing:

Ta strona jest wykorzystywana do kradzieży numerów kart kredytowych, kodów PIN, haseł i innych prywatnych danych.

Adres strony internetowej:

...://host217-36-231-196.in-addr.btopenworld....



Akceptuj

Akcja zostanie wykonana.



Zablokuj

Operacja zostanie zablokowana.



- Phishing jest formą cyberprzestępstwa lub oszustwa opartego na socjotechnice. Nazwa jest świadomym błędem w pisowni terminu 'fishing' oznaczającego łowienie ryb. Termin "phishing" odnosi się do procesu zbierania (kradzieży) danych przez przestępców.
- W typowym ataku phishingowym cyberprzestępca tworzy prawie idealną replikę strony WWW dowolnej instytucji lub portalu. Następnie rozpoczyna się "phishing": przy użyciu technik spamowych wysyłane są wiadomości e-mail imitujące prawdziwą korespondencję wysyłaną przez różne instytucje. Hakerzy mogą wykorzystywać prawdziwe logo firmy, nienaganny styl korespondencji handlowej, a nawet prawdziwe nazwiska osób należących do zarządu.
- Wszystkie takie wiadomości mają jeden cel: nakłonienie odbiorców do kliknięcia zawartego w liście odsyłacza. Stworzone przez phisherów odsyłacze kierują użytkowników bezpośrednio do fałszywej strony WWW, na której "schwytna ryba" wprowadza poufne informacje dotyczące numerów kont bankowych, kart kredytowych, haseł dostępu itp. lub pobiera szkodliwy kod, który następnie instalowany jest w systemie.





TVN24.pl WIDEO ZUMI

SZUKAJ

FAKTY

oglądaj w internecie >>

INFORMACJE WIDEO FOTO FAKTY NA ŻYWO PROGRAM TERAZ MY FORUM KONTAKT TVN24

startuj z nami

Najważniejsze | Najnowsze | Polska | Świat | Sport | Biznes | Meteo | Michałki | Kultura

więcej >

Kontakt TVN24



Autobus spłonął w Katowicach

16.01 | Kolejny pożar autobusu komunikacji miejskiej,...



Sople spadły na kobiety

13.01 | Wielka bryła lodu spadła z budynku wprost na...

Biznes

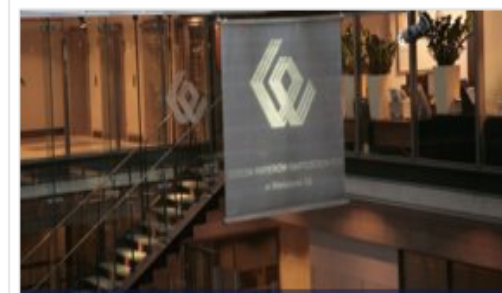
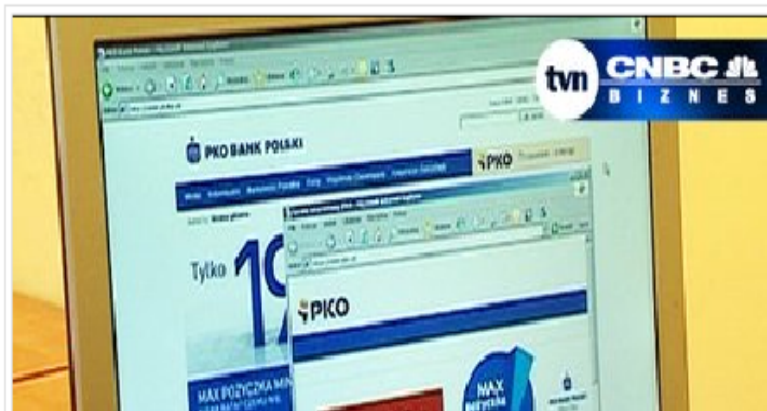
Kanały RSS RSS

02:55, 20.06.2008 / TVN CNBC Biznes, di.com.pl

Tagi: pieniądze, internet, przestępczość, banki

Klienci iPKO na celowniku cyberprzestępców

NOWA, BARDZIEJ WYRAFINOWANA METODA E-NAPADÓW



15:30 Giełdowa relacja TVN CNBC Biznes



Internet według Google

Obejrzyj wywiad TVN CNBC Biznes
czytaj >>



Polskie stocznie na wyprzedaży

czytaj >>



Kontakt TVN24



Autobus spłonął w Katowicach

16.01 | Kolejny pożar autobusu komunikacji miejskiej,...



Sople spadły na kobiety

13.01 | Wielka bryła lodu spadła z budynku wprost na...

Najnowsze informacje

Kanały RSS **RSS**

11:51, 01.12.2009 /tvn24.pl, Kontakt TVN24

Tagi: internet, banki

Wyludzacze polują na klientów iPKO

NIE DAJ SIĘ NABRAĆ CYBERPRZESTĘPCOM

**KONKURS Z OSZCZĘDNIANIEM
TWOJE PIENIĄDZE CIĘ NAGRODZĄ**

lub skorzystaj z poloy

UWAGA!

iPKO Firma Przyjama Klientowi

Służba bezpieczeństwa nie można zainstalować systemu. Serwis internetowy iPKO prosi o podanie hasła jednorazowego przed logowaniem, jak również bezpośrednio po zalogowaniu. Aby zweryfikować swoje logowanie i zapobiec nadużyciom, należy podać następujące dane z karty kodów jednorazowych.

3	6	9	12	15	18
21	24	27	30	33	36

Wyko telefo

LOGOWA

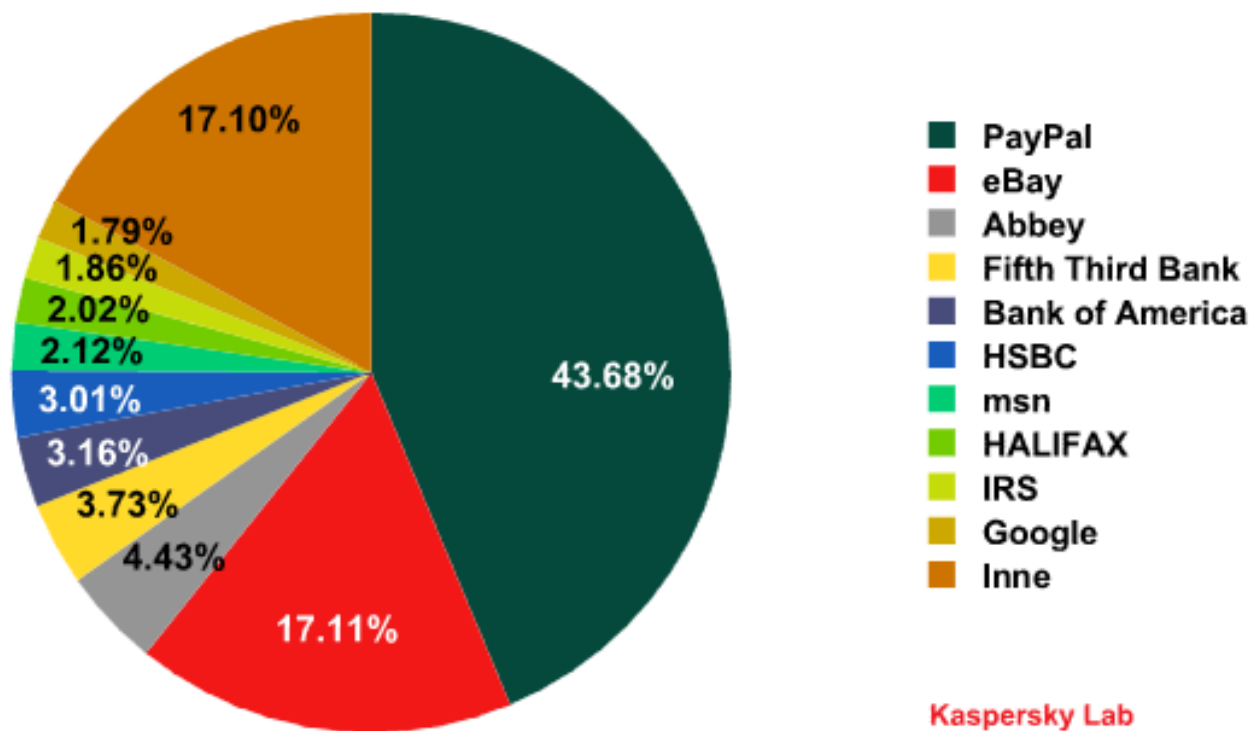
NUMER

lub skontaktuj się

KONTAKT



GŁÓWNE CELE ATAKÓW PHISHINGOWYCH



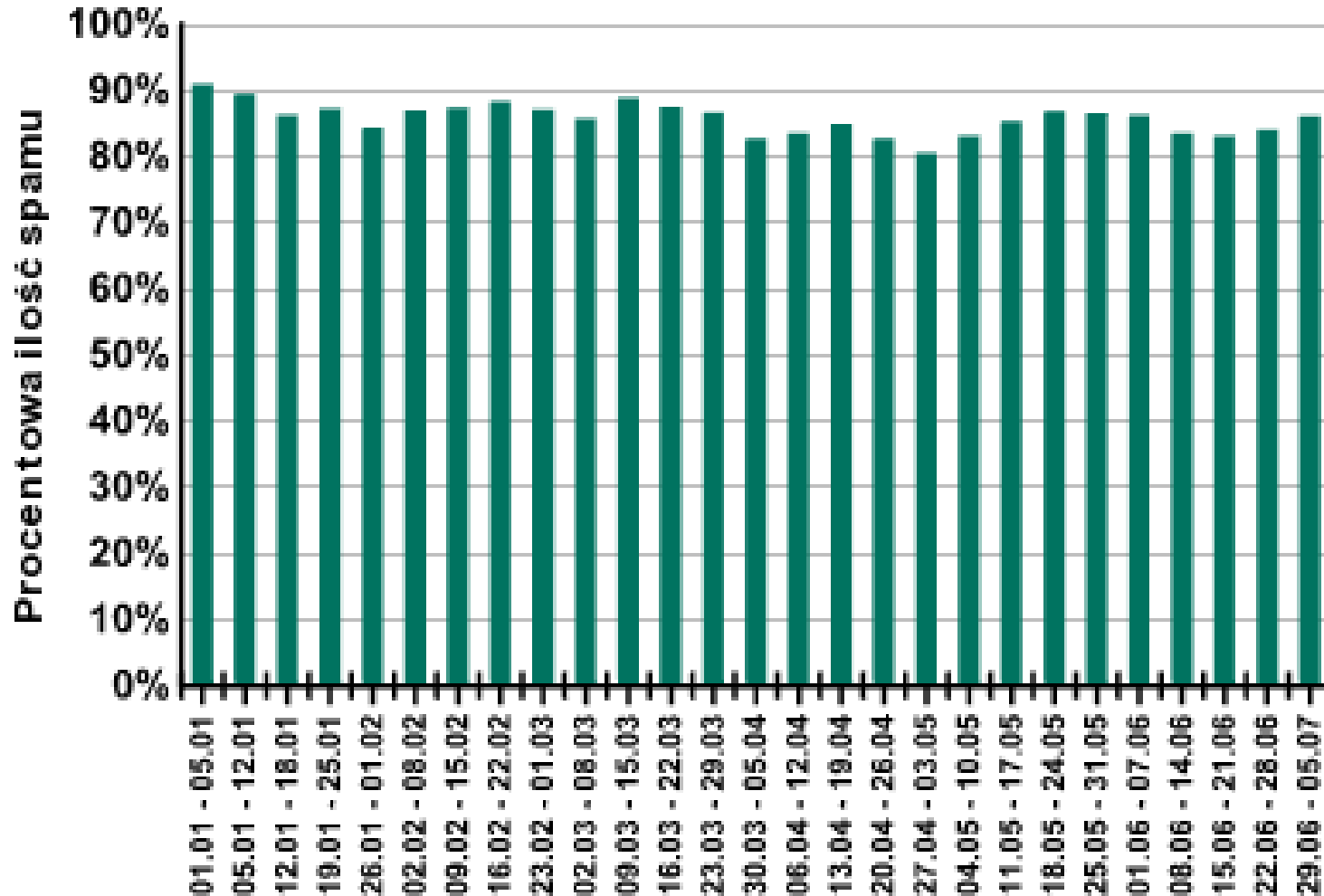
Kaspersky Lab

Przedmiot prowadzony w zakresie
Projektu UPGOW współfinansowanego
Przez Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego



SPAM W RUCHU POCZTOWYM

Kaspersky Lab



SPAM

Zjawisko spamu zaistniało dawno temu, praktycznie już na samym początku sieci komputerowych. Pierwszy został odnotowany 1 maja 1978 roku, kiedy to niejaki Einar Stefferud wysłał 1000 maili z zaproszeniami na swoje urodziny. Niepożądane wiadomości, których treść nie jest związana z tożsamością odbiorcy, stały się prawdziwą plagą Internetu. Całkowita liczba spamu w ciągu roku sięga miliardów. Niosą one za sobą wiele szkód: zwalniają pracę serwerów, zatykają łącza, zaśmiecają skrzynkę odbiorczą, często szerzą wiadomości o obraźliwych i niemoralnych treściach (np. pornografia), utrudniają pracę z pocztą elektroniczną, mogą służyć do rozpowszechniania złośliwego oprogramowania.

Najważniejsze środki do zwalczania niechcianej poczty e-mail:

1. filtry blokujące spam,
2. stosowanie odpowiednich narzędzi programów pocztowych,
3. umiejętność czytania nagłówek oraz różne techniki blokowania spamu.



ODRÓŻNIANIE SPAMU OD PRAWDZIWYCH WIADOMOŚCI

Spam wyróżnia się takimi cechami, jak bałamutny temat, podejrzany (nieistniejący) adres czy dziwna treść. Programy filtrujące blokują wiadomości, gdy znajdą w nich takie składniki. Podstawę wszystkich filtrów antyspamowych stanowi sortowanie wiadomości e-mail według kategorii. Prawdziwe wiadomości, niestety, również są omyłkowo blokowane, gdyż często posiadają składniki, którymi charakteryzuje się spam. Istnieje sześć podstawowych typów wiadomości. Pierwsze to wiadomości osobiste, które są bezpośrednio do nas zaadresowane. Program może je przez pomyłkę zablokować, kiedy w treści wystąpią zwroty spotykane w spamach - emotikony ("buźki"), dziwne ciągi znaków itp.



Drugą kategorię stanowią wiadomości osobiste, które nie są do nas bezpośrednio zaadresowane. Nasz adres w tym przypadku znajduje się w polu DW (do wiadomości) albo UDW (ukryte do wiadomości). Filtry często traktują wiadomości z polem UDW jako spam. Następne są to listy skierowane do grupy, której jesteśmy członkami. One z reguły także nie są bezpośrednio zaadresowane, przez co mogą być blokowane. Kolejnym typem są wiadomości handlowe, które chcemy otrzymywać. Z tą kategorią filtry mają dużo problemów, ponieważ trudno jest im odróżnić usługi pożądane i niechciane. Następną kategorią są właśnie niechciane wiadomości promocyjne. Skoro nie chcemy ich otrzymywać, traktowane są jako spam. Ostatnim typem są niechciane listy pochodzące z nieznanego lub anonimowego źródła. Do tej kategorii należy większość spamów: łańcuszki szczęścia, reklamy witryn dla dorosłych i inne dokuczliwe wiadomości.



TECHNIKI BLOKOWANIA SPAMU

- **Wycofaj się z niechcianej korespondencji**
- **Do niepewnych operacji używaj oddzielnego adresu**
- **Wybierz dobry program pocztowy**
- **Stosuj filtry (również do tworzenia wyjątków dla wiadomości)**



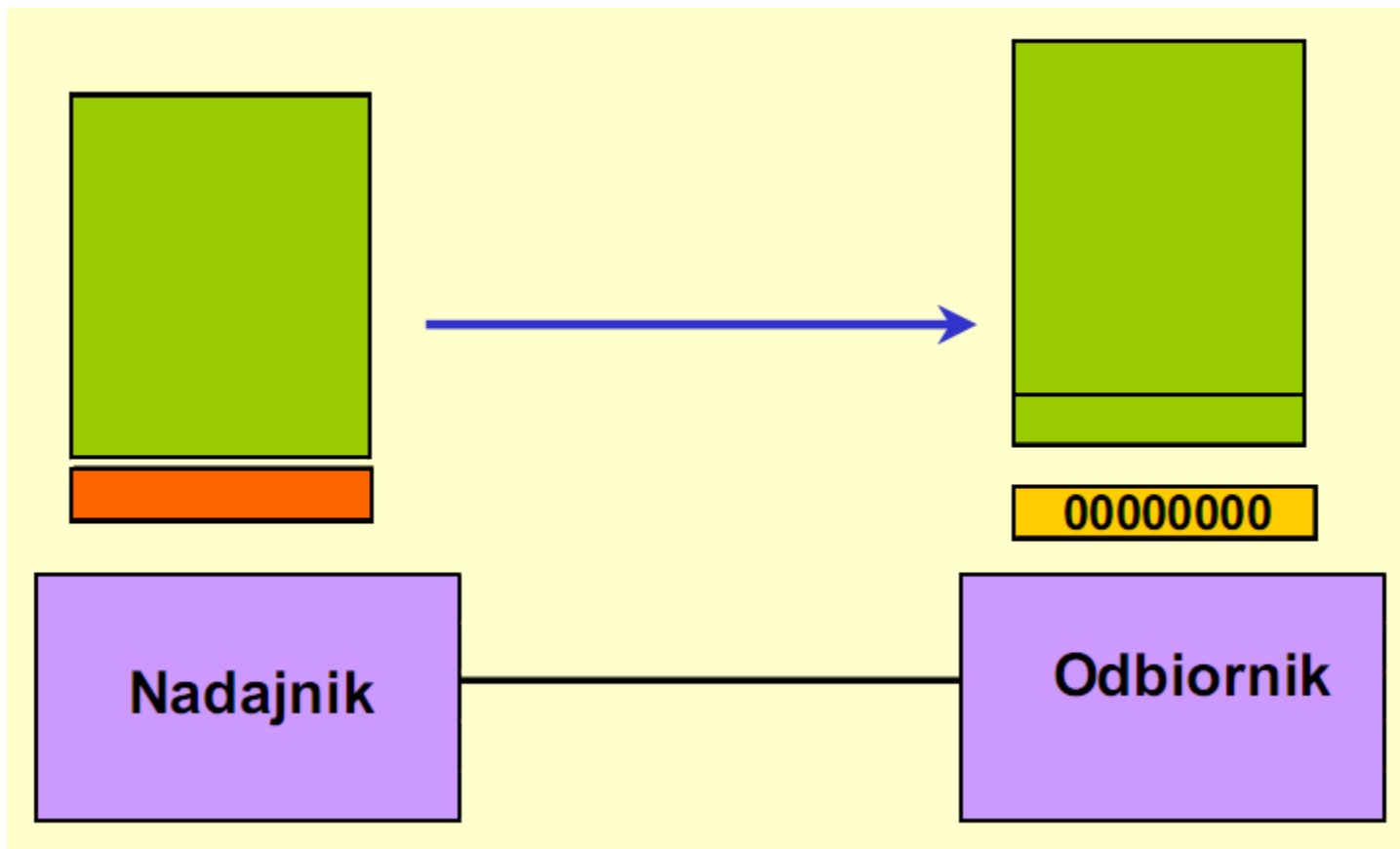
CRC (CYCLIC REDUNDANCY CHECK–CYKLICZNY KOD NADMIAROWY)

- Jest to ciąg kontrolny wykorzystywany do wykrywania

uszkodzonych danych binarnych

- Sekwencja CRC jest obliczana w nadajniku na podstawie zawartości przesyłanego pakietu danych
- Wyznaczony kod CRC jest dodawany do przesyłanego pakietu
- Odbiornik realizuje ten sam algorytm obliczenia dla całego bloku danych z uwzględnieniem dołączonej sekwencji kontrolnej CRC
- Wynikiem wykonania tych obliczeń powinna być sekwencja zerowa, co sygnalizuje poprawną transmisję





Nowa reguła poczty

Najpierw wybierz warunki i akcje, a następnie określ wartości w opisie.

1. Wybierz warunki dla tej reguły:

- Kiedy w polu Od znajdują się osoby
- Kiedy w polu Temat znajdują się określone wyrazy
- Kiedy w treści wiadomości znajdują się określone wyrazy
- Kiedy w polu Do znajdują się osoby

2. Wybierz akcje dla tej reguły:

- Przenieś ją do folderu
- Skopiuj ją do folderu
- Usuń ją
- Prześlij ją dalej do osoby

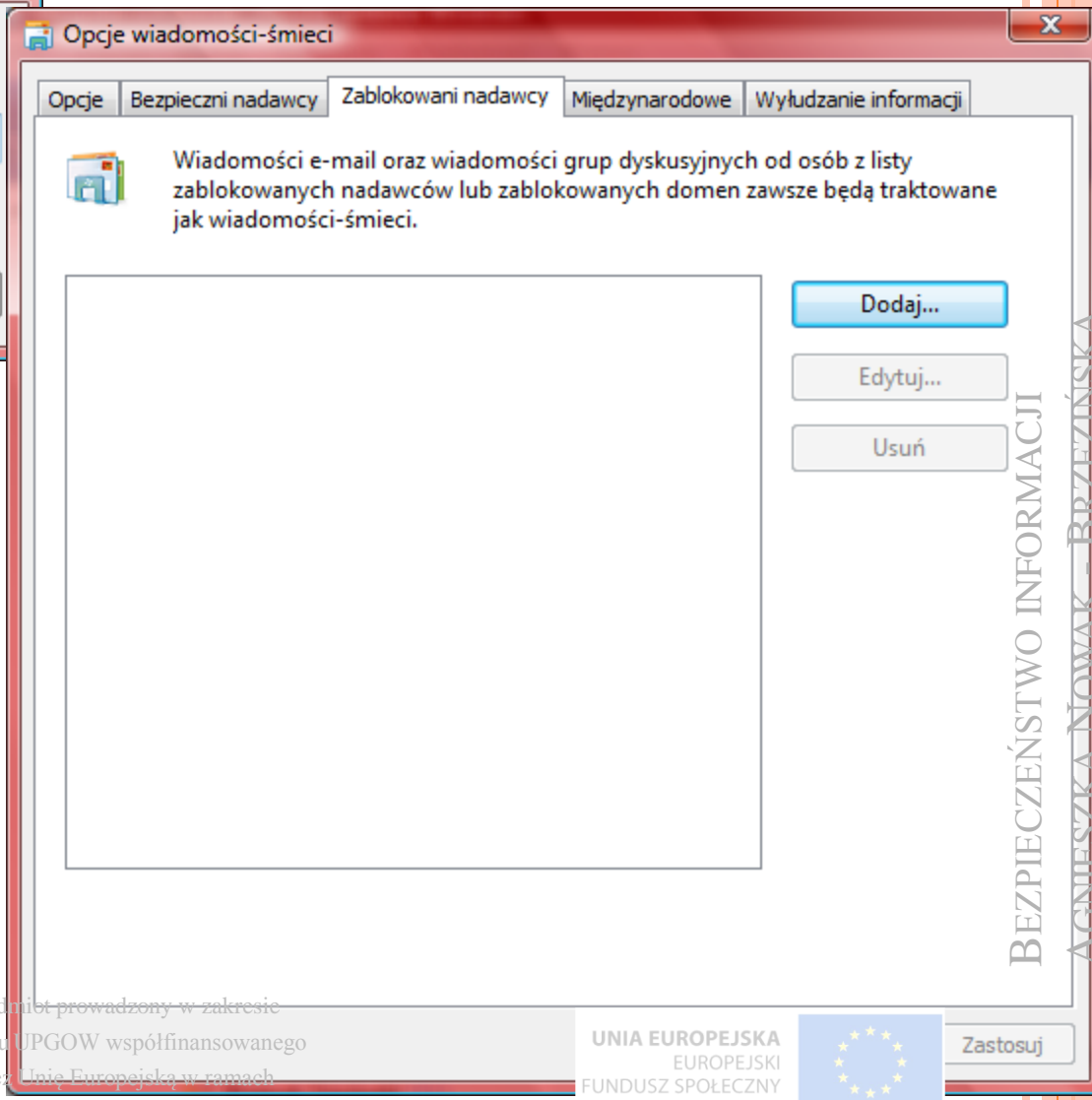
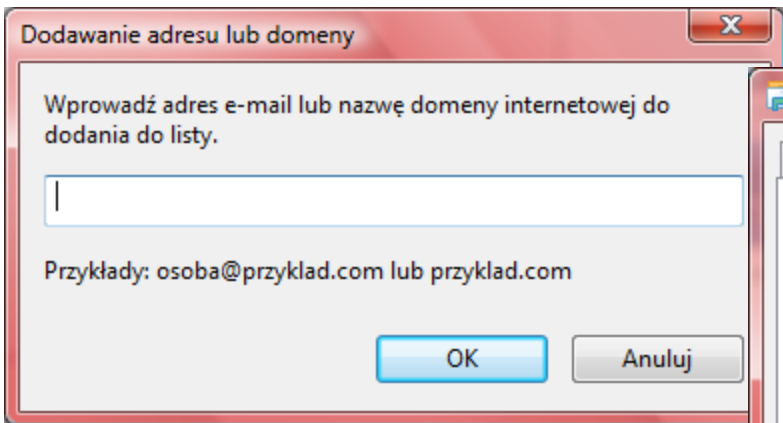
3. Opis reguły (kliknij podkreśloną wartość, aby ją edytować):

Zastosuj tę regułę po przyjęciu wiadomości

4. Nazwa reguły:

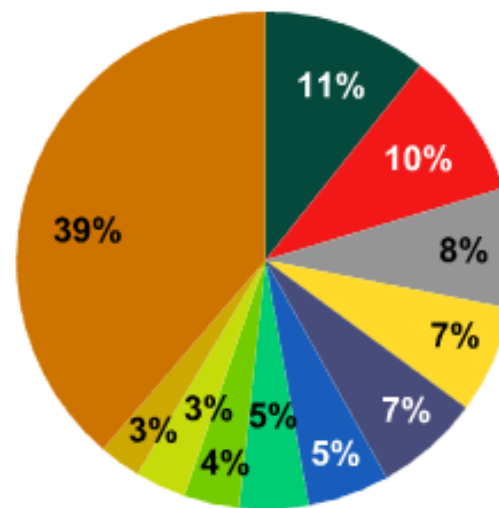
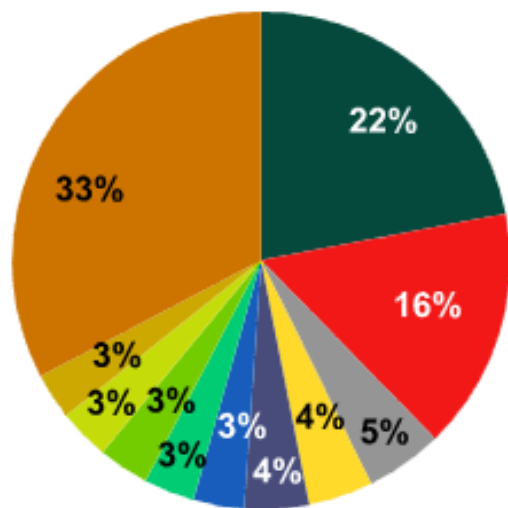
Nowa reguła poczty nr 1

OK Anuluj



SPAMU

(II POŁOWA 2008 R.; I POŁOWA 2009 R.)



Kaspersky Lab



HACKER

- Haker (z ang. hacker) to osoba o dużych praktycznych umiejętnościach w sprawach związanych z komputerami. Doskonale zna języki programowania i systemy operacyjne.
- Nie ma ścisłej definicji hakera i o tym czy dana osoba jest czy też nie jest hakerem decyduje przede wszystkim reputacja wśród innych hakerów.
- Posługuje się specyficznym językiem <http://www.catb.org/~esr/jargon/>



WIĘCEJ Z HISTORII HACKOWANIA

- Angielskie słowo hacker pochodzi od hack, co znaczy poprawka, mała modyfikacja. Słowa 'hack' zaczęto używać na Massachusetts Institute of Technology w latach 60-tych do określenia żartów płaatanych przez studentów, takich jak np. owinięcie górującej nad kampusem uniwersyteckim kopuły folią odbijającą promienie świetlne. Aby zasłużyć na to określenie żarty musiały się wyróżniać szczególną pomysłowością i stylem.
- Miano hackera nadawali sobie wzajemnie niektórzy członkowie Tech Model Railroad Club działającego na tej uczelni. Część z nich przeniosła później swoje zainteresowanie na komputery - ich możemy nazwać pierwszymi hakerami.



KTO JEST NASZYM WROGIEM

- Cracker (włamywacz) włamuje się lub w inny sposób narusza bezpieczeństwo komputer zdalnego. Po uzyskaniu nieautoryzowanego dostępu niszczy kluczowe dane, zamyka dostęp prawowitym użytkownikom i ogólnie przyczynia się do powstawania problemów. Krakera jest łatwo poznać: kierują nim złe pobudki.
- Phracker - Osoba zajmująca się kradzieżami programów umożliwiającymi bezpłatne korzystanie z usług telekomunikacyjnych lub mająca komputery i bazy danych firm oferujących takie usługi.
- Phreaker - osoba korzystająca z ukradzionych informacji dotyczących połączeń telefonicznych takich jak numery kart lub numery abonentów w celu uzyskania dostępu do innych komputerów




PRZESTĘPSTWO KOMPUTEROWE

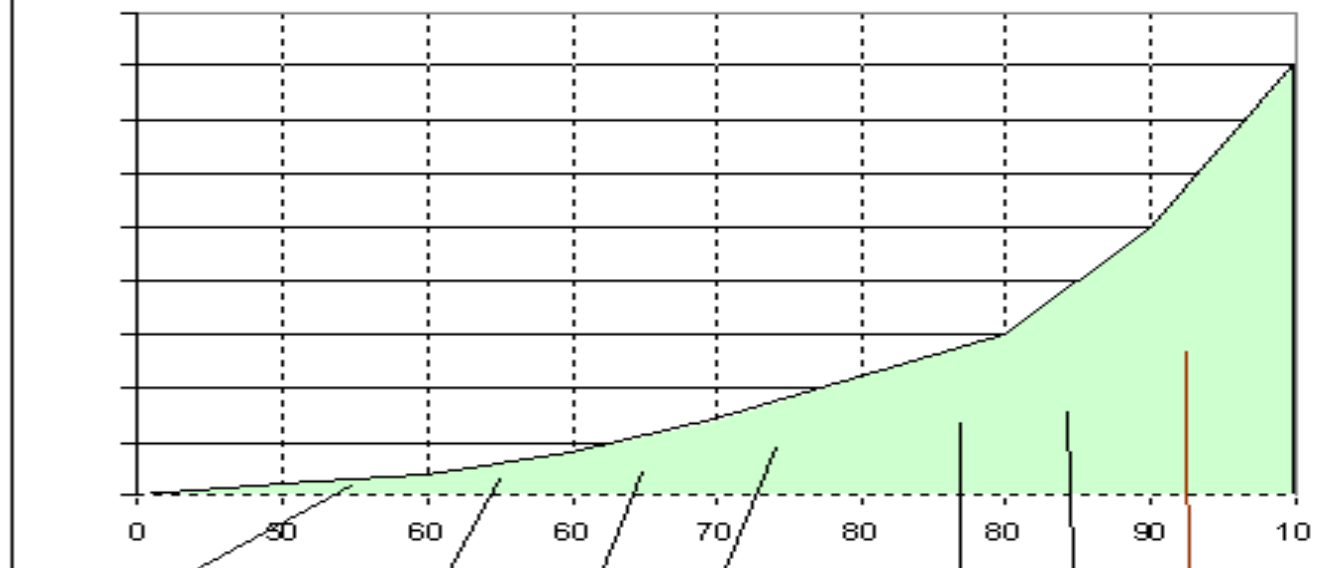
- Definiuje się jako bezprawne, nieetyczne i nieupoważnione działania wpływające na proces przetwarzania i/lub przekazywania danych.
- W świetle prawa przestępstwa komputerowego dopełnia się sprawca, który korzysta z komputera jako narzędzia służącego do popełniania przestępstwa lub działania sprawcy są skierowane przeciwko urządzeniom komputerowym.
- Przestępstwo komputerowe można również popełnić prowadząc niebezpieczeństwo dla życia lub zdrowia wielu osób albo dla mienia w wielkich rozmiarach poprzez zakłócenie, uniemożliwienie lub wpływanie w inny sposób na automatyczne przetwarzanie, gromadzenie lub przesyłanie informacji, nie wspominając już o szpiegostwie komputerowy.



KARNOPRAWNE ASPEKTY PRZESTĘPSTW KOMPUTEROWYCH

- Kwestie dotyczące postępowania w przypadku przestępstw komputerowych reguluje przede wszystkim Kodeks Karny w ustawie z 6 czerwca 1997 r. (Dz.U. nr 88, poz. 553), w kilku osobnych rozdziałach:
 - rozdział XXXIII – Przestępstwa przeciwko ochronie informacji (art. 267 § 1 i 2, art. 268 § 2 oraz art. 296 § 1 i 2 kk);
 - rozdział XXXV – Przestępstwa przeciwko mieniu (art. 278 § 2 i 5, art. 285 § 1, art. 287 § 1 oraz art. 293 § 1 kk);
 - rozdział XX – Przestępstwa przeciwko bezpieczeństwu powszechnemu (art. 165 § 1 ust. 4, art. 165 § 2 i art. 167 § 2 kk);
 - rozdział XVII – Przestępstwa przeciwko Rzeczypospolitej Polskiej (art. 130 § 2 i 3 oraz art. 138 § 2 kk);
 - rozdział XXXIV – Przestępstwa przeciwko wiarygodności dokumentów (art. 270 § 1 kk).
 - jak również w niewielkim stopniu Kodeks Cywilny (np. co do ochrony korespondencji - art.25 oraz 415 kc).
- 

przestępstwa komputerowe, lata '50 - '90



Wykorzystanie komputerów do rutynowych prac w administracji

Pierwsze wypadki

Tworzenie masowych baz danych i ograniczenie praw dostępu do nich traktowane jako załamanie praw

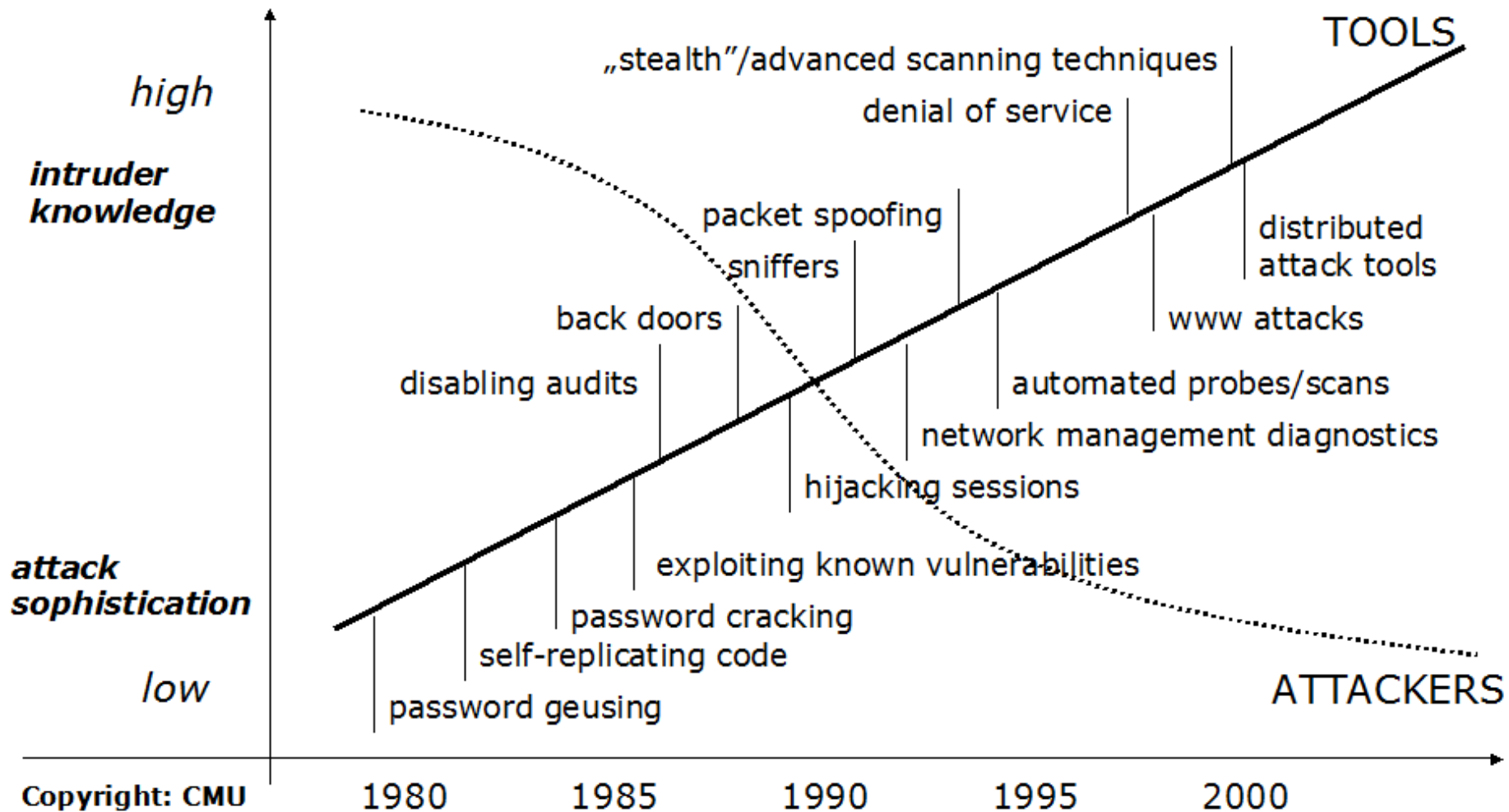
poważniejsze wypadki oszustw, sabotażu, a także szpiegostwa gospodarczego z wykorzystaniem

Rozwój PC-tów, masowe zjawisko sporządzania pirackich kopii programów

rozwinięcie sieci bankomatów → nadużycia za pomocą kart magnetycznych

Zorganizowane grupy przestępcze, zarówno kryminalne, jak i gospodarcze; Dalszy rozwój technologiczny

ZŁOŻONOŚĆ ATAKÓW A WIEDZA ATAKUJĄCYCH



DLA HAKERA NARZĘDZI JEST WIELE

The image is a collage of various hacking tools and resources. It includes screenshots of Nmap Front End v1.6, UltraScan v1.0, e-pwdCache, SAINT, Gobblers, and the Hackers' Handbook Millennium Edition. A central graphic features a skull logo and the text "Hacks AND Cracks Hacks, Cracks and Patches from the Underground."

UltraScan v1.0
TCP/IP Host Start
127.0.0.1
 Single Port
 Log Results to

Nmap Front End v1.6
e-pwdCache
e-pwdCache
*** Ready, awaiting commands
|
help search save

SAINT™
CP Sequence Predictor
remote operating system
interesting ports on pl
nt State Program

Gobblers
The Beholder ■ DNPAP Network Management Monitor ■ TU Delft ■ Nov 11 1991
Debug
Capture Status
Dumpfile: pktcapt.dmp
Filesize: 0 Max: 10240
Runtime: 0 Max: 100
#Packets: 0 Max: 100
Positive filters:
0 start 0 packet 0 stop
Negative filters:
0 start 0 packet 0 stop

Hackers' Handbook Millennium Edition
State of the Art Hacking Tools & Techniques

EWOLUCJA ZAGROZEŃ

**Cel /
Straty**

Infrastruktura
globalna

Sieci
regionalne

Wiele sieci

Sieci
indywidualne

Pojedyncze
komputery

Sekund

Next...

- Infrastructure hacking
- Zagrożenia Flash
- Częste wykorzystywanie robaków
- Szybkie modyfikacje wirusów i robaków

Minuty

3rd Gen

- Network DoS
- Blended threat (worm + virus + trojan)
- Jednoczesny system hacking

Dni

2nd Gen

- Macro wirusy
- Email
- DoS
- Ograniczony hacking

Tygodnie

1st Gen

- Boot viruses

1980s

1990s

Dzisiaj

Przyszłość

BEZPIECZEŃSTWO

Przedmiot prowadzony w zakresie
Projektu UPGOW współfinansowanego
Przez Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

BEZPIECZEŃSTWO

Bezpieczeństwo jest to stan systemu informatycznego, w którym poziom ryzyka jego aplikacji jest zredukowany do akceptowalnego poziomu, poprzez zastosowanie odpowiednich środków



BEZPIECZEŃSTWO TELEINFORMATYCZNE

Bezpieczeństwem teleinformatycznym nazywamy wszystkie zagadnienia związane z bezpieczeństwem systemów i sieci teleinformatycznych w których wytwarzane, przetwarzane, przechowywane lub przesyłane są informacje



CZEGO OCZEKUJEMY

- Prywatność (poufność) danych
 - Alicja wysłała wiadomość do Pawła. Kuba przechwytuje ją ... ale nie może jej odczytać
- Integralność danych
 - Alicja wysłała wiadomość do Pawła, Kuba przechwytuje i zmienia wiadomość ... ale Paweł może to sprawdzić
- Użyteczność systemów i danych
 - Alicja musi podać 100 haseł do systemu zanim będzie go mogła użyć
 - Aby pobrać plik podaj 25-te hasło 😊

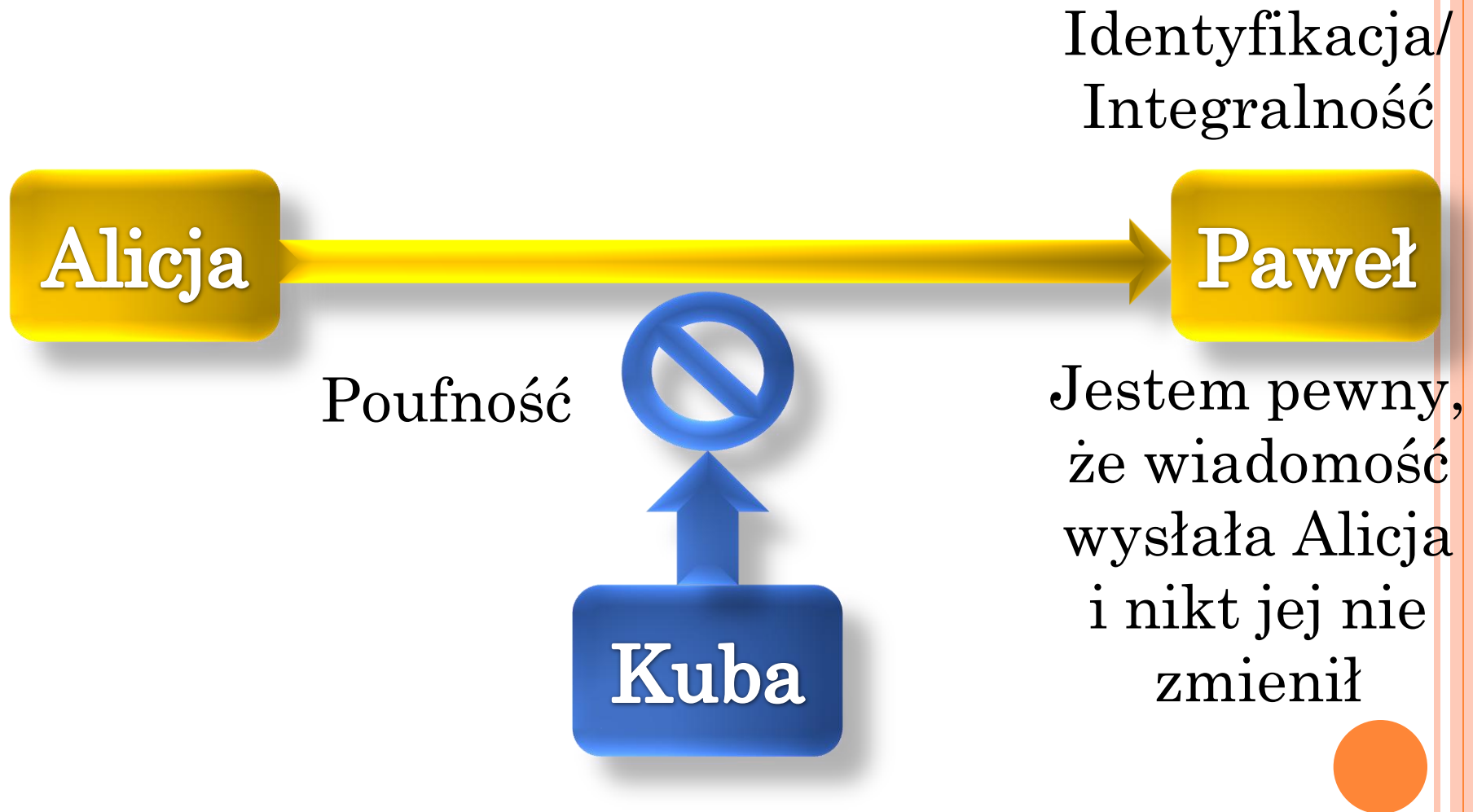


CO NALEŻY ZAPEWNIĆ

- Identyfikacja – kim jest użytkownik
 - Cześć nazywam się Kubuś Puchatek
 - Udowodnij to!
- Autoryzacja – kto może co zrobić
 - Uzbroić głowice nuklearne!
 - ...?
- Niezaprzeczalność – kto jest autorem, kto i kiedy ktoś wysłał/otrzymał
 - Nigdy nie wysłałem tego maila
 - Nigdy nie otrzymałem tego maila



SCHEMAT DZIAŁANIA!



METODY ZAPEWNIENIA POUFNOŚCI



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Przedmiot prowadzony w zakresie
Projektu UPGOW współfinansowanego
Przez Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



METODY ZAPEWNIENIA POUFNOŚCI

○ Steganografia

- Ukrycie faktu istnienia wiadomości
- z greckiego steganos+ graphein przykryte (ukryte) pismo

○ Kryptografia

- Konwersja wiadomości do formatu, który dla osób postronnych jest nieczytelny
- z greckiego kryptos + graphein => ukryte pismo



STEGANOGRAFIA

Ukrywanie informacji

Kanały podprogowe

Łączność anonimowa

Prawo autorskie

steganografia

fingerprinting

watermarking

Steganografia językowa

Steganografia technologiczna

Niewidzialny znak wodny

Widzialny znak wodny

STEGANOLOGRAFIA - PRZYKŁAD

- Fishing freshwater bends and saltwater coasts rewards anyone feeling stressed. Resourceful anglers usually find masterful leapers fun and admit swordfish rank overwhelming anyday.



STEGANOLOGRAFIA - PRZYKŁAD

- Fishing freshwater bends and saltwater coasts rewards anyone feeling stressed. Resourceful anglers usually find masterful leapers fun and admit swordfish rank overwhelming anyday.

- Send lawyers, guns, and money.



INNE METODY STEGANOGRAFII

- II wojna światowa – mikrokropki
- Mleko lub cytryna
- Ukrywanie wiadomości w plikach graficznych – wykorzystywanie najmniej znaczących wartości kolorów
- Ukrywanie wiadomości w plikach dźwiękowych



- Można wysłać list zawierający na pierwszy rzut oka cytaty z Koranu, a w rzeczywistości wezwanie do świętej wojny - z dumą tłumaczył dziennikarzowi "USA Today" przedstawiciel Hezbollahu. Jak ukryć tajemny przekaz w niewinnym obrazku?
- Wrześniowy atak terrorystyczny na budynki World Trade Center był możliwy między innymi dzięki zastosowaniu przez terrorystów nowoczesnych technologii powszechnie dostępnych w internecie, takich jak steganografia - ukrywanie wiadomości tekstowych w plikach zawierających obrazy i dźwięki.
- Zaczepnięty z greki termin "steganografia" można przetłumaczyć jako "ukryte pismo". Choć steganografia znana jest od wielu stuleci, to powszechnie dostępna i popularna stała się dopiero od kilku lat. Dlaczego? Bo pojawiły się również jej współczesne odmiany wykorzystujące technologie cyfrowe, niezwykle trudne do wykrycia i łatwe do zastosowania.
- Amerykańskie służby specjalne są przekonane, że terroryści używają różnych zaawansowanych metod kryptograficznych już od ponad pięciu lat. Co najmniej trzech złapanych w ostatnich latach terrorystów używało komputerów i miało na nich zaszyfrowane pliki dotyczące zamachów na różne cele na całym świecie.



- Steganografia polega na ukryciu informacji tak, aby ktoś, kto przechwyci wiadomość, nie wiedział o istnieniu zaszyfrowanego przekazu. Ponad 5 tys. lat temu w starożytnym Egipcie i Chinach w powszechnym użyciu było pisanie tzw. atramentem sympatycznym - cieczą, której ślad pokazuje się na papierze dopiero po wykonaniu pewnych ściśle określonych czynności, np. po ogrzaniu lub potraktowaniu papieru specyficznym odczynnikiem chemicznym. Jako atrament sympatyczny można wykorzystać wiele związków organicznych - chociażby niektóre soki owocowe (szczególnie popularna jest cytryna) lub mleko.
- Niektóre metody naprawdę zaskakują pomysłowością. Oto w niemieckiej gazecie ukazuje się ogłoszenie z życzeniami dla cioci Helgi od kochających siostrzeńców. Przeciętny czytelnik sądzi, że to normalne życzenia. Prawdziwe informacje z tych pozornie nic nieznaczących życzeń potrafili odczytać agenci, łącząc ze sobą np. pierwsze litery każdego ze słów. W efekcie otrzymywali informacje o terminie czy miejscu zrzutu lub kontaktu z innymi agentami.
- Powszechny strach przed użyciem przez wroga różnych metod stenograficznych wywoływał zarówno dawniej, jak i dziś kuriozalne reakcje władz cywilnych i wojskowych. W czasie wojny cenzura wojskowa żądała zakazu publikacji krzyżówek, gdyż mogły one stanowić doskonały sposób ukrycia przekazu. W Związku Radzieckim i Stanach Zjednoczonych dokładnie przeglądano listy, a nawet naklejone na nich znaczki pocztowe.



INSTRUKCJE DLA UŚPIONYCH

- Powszechną cechą współczesnej steganografii jest wykorzystanie publicznych, ogólnodostępnych mediów do przesłania wiadomości. Dzisiejszy szpieg czy terroryści nie przenoszą już wiadomości na wytatuowanych głowach. Rzadko też drukują ogłoszenia w gazetach. Zwykle przekazują informacje za pomocą ogólnie dostępnych mediów - takich jak np. radio, telewizja czy internet. Stąd zaniepokojenie amerykańskich służb specjalnych wypowiedziami Osamy ben Ladena, które publikowała katarska telewizja, a za nią wszystkie główne dzienniki na świecie. Specjaliści obawiali się, że Osama w swoim płomiennym przemówieniu może używać metod steganograficznych do instruowania uśpionych na całym świecie agentów al Kaidy (choć nie było na to dowodów).
- Ben Ladena i jego organizację już przed zamachami podejrzewano o wykorzystywanie zaawansowanych metod szpiegowskich. Na początku roku amerykański tygodnik Time przedstawił artykuł, w którym powołując się na źródła wywiadowcze, dowodzono o stosowaniu przez przyjaciół ben Ladena steganografii w internecie.



TAKIE SAME, A JEDNAK INNE

- Sieć wydaje się idealnym wprost narzędziem dla szpiegów. Miliony anonimowych internautów, niezliczona ilość informacji, strony WWW, które pojawiają się i za chwilę znikają - wszystko to tworzy chaos, w którym nikt nigdy nie będzie w stanie znaleźć ukrytej wiadomości.
- Szybko pojawiła się też cyfrowa forma znanego od tysięcy lat atramentu sympatycznego. Dziś już nikt nie będzie bazgrał cytryną po kartce papieru. Współcześni wykorzystają do ukrycia wiadomości nowoczesne oprogramowanie, które pozwala wpleść dowolną treść do cyfrowego zdjęcia. Wystarczy później taką fotografię umieścić na stronie internetowej poświęconej np. naszej ostatniej wycieczce w Tatry. Najbardziej nawet spostrzegawcze osoby nie odkryją ukrytej treści.
- Dlaczego? Bo wiadomość zakodowana jest w bardzo subtelnych różnicach barwy poszczególnych punktów (pikseli) obrazu. A punktów jest mnóstwo. Obraz 410x270 pikseli, taki jak w galerii fotograficznej portalu Gazeta.pl, to ponad 110 tys. punktów. Jeśli zmienimy po jednym bicie każdego punktu, to mamy miejsce na 13 tys. znaków. Tak właśnie działają programy steganograficzne - ukrywają wiadomość, zmieniając po jednym bicie każdego punktu obrazu. W praktyce punkt ten staje się "nieco" mniej czerwony, zielony czy niebieski, co jest niezauważalne dla oglądającego obraz na ekranie.
- Stosując tę technikę, można wręcz w dowolnym zdjęciu ukryć inne, mniejsze zdjęcie, tekst czy jakąkolwiek zapisaną w postaci elektronicznej informację - teoretycznie nawet wirusa. Podobną metodą ukryjemy informacje w plikach dźwiękowych czy wideo!



TERROR W OBRAZKACH

- Pierwsze informacje sugerujące używanie przez terrorystów steganografii w internecie pojawiły się na początku bieżącego roku. Od tego momentu Niels Provos i Peter Honeyman z Uniwersytetu stanu Michigan rozpoczęli prace, których celem jest przeszukanie internetu, znalezienie i rozszyfrowanie plików graficznych zawierających ukryte wiadomości. Przedsięwzięcie podzielono na dwa etapy:
- Przeszukanie stron WWW pod kątem obrazków,
- Przeszukanie grup dyskusyjnych.

Przeszukuje się strony WWW, gdyż w nich bowiem najprawdopodobniej terroryści ukrywają steganograficzne obrazki. Najwięcej obrazków zawierających ukryte informacje znaleziono na serwerze aukcyjnym eBay. Co prawda nie jest pewne, czy ich autorami są terroryści. Jest to jednak dowód na to, że praktycznie można w ten sposób przesyłać informacje. Swoistym testem możliwości systemu stworzonego przed dwóch naukowców był eksperyment przeprowadzony przez telewizję ABC. Na stronach jej serwisu internetowego przedstawiono grafikę komputerową z ukrytym zdjęciem samolotów B-52. Stworzony przez Nielsa Provosa program do wykrywania steganograficznych obrazów potrzebował zaledwie jednej sekundy, aby zidentyfikować grafikę, w której ukryto zdjęcie, rozszyfrować ją i "wydobyć" sam obraz.



Listing 1: Kodowanie kolejnych bitów w pikselach obrazu

```
for m_bit in message_bits:  
    pos = pix[random.randint(0, len(pix)-1)]  
    pix.remove(pos)  
    cr, cc = pos/img.width, pos - (pos/img.width)*img.width  
    img[cr, cc] = (img[cr, cc] & 0xFE) + m_bit
```



Rysunek 1: Ilustracja skali zmian wprowadzonych przez ukrycie wiadomości w obrazie. Od lewej: obraz oryginalny, obraz zmieniony, ilustracja miejsc zmian.



- Obecnie obaj naukowcy skupili się na drugim etapie prac, czyli przeszukiwaniu plików w grupach dyskusyjnych USENET. Szczególnie skrupulatnie sprawdzono popularne grupy poświęcone problematyce seksu (podobnie jest w przypadku zdjęć na stronach WWW). Według cytowanych przez dziennik "USA Today" ekspertów amerykańskich terroryści najczęściej przekazują sobie instrukcje przez internet, wykorzystując popularne czaty sportowe lub strony pornograficzne. Przedstawiciele radykalnych organizacji islamskich wcale zresztą nie kryją się z tym, że stosują nowoczesne metody szyfrowania informacji - w tym przede wszystkim steganografię.





W dużym powiększeniu kolory sąsiednich pikseli mają zupełnie różne kolory, ale oko nie potrafi tego rozróżnić. To zjawisko jest wykorzystywane w steganografii. Inną metodą ukrywania danych w tekście jest zastępowanie pojedynczych liter. W najprostszej wersji, pochodzącej z "ery przedkomputerowej", wystarczyło znaleźć w tekście np. wszystkie litery "k" i podnieść je trochę do góry, aby zaznaczyć jedynekę, a pozostawić na miejscu dla oznaczenia zera. Metoda ta jest podobna do poprzedniej, ale kontener ma większą pojemność - maks. ok. 4 procent, w zależności od wybranej litery i użytego alfabetu, a co za tym idzie częstotliwości występowania tego znaku.



<http://www.spychecker.com/program/stools.html>

Darmowy program S-Tools pozwala na ukrywanie informacji w plikach dźwiękowych i graficznych, zabezpieczając je dodatkowo jednym z 4 popularnych algorytmów szyfrujących. Wiadomo, że jeden obraz mówi tyle, co sto słów. W steganografii jest jeszcze lepiej - nawet w małym zdjęciu można ukryć całą książkę.

Umożliwia on ukrycie danych w plikach graficznych i dźwiękowych. Tajnym przekazem może być tekst, obraz i dźwięk. Dzięki temu możliwe jest np. ukrycie w pliku dźwiękowym obrazu, który z kolei zawiera tajny tekst.

Program działa na zasadzie opisanej w poprzednich akapitach, z dwoma ulepszeniami: ukrywane dane są zabezpieczane hasłem i szyfrowane, a wybrane do celów steganograficznych próbki lub piksele są rozrzucane mniej lub bardziej chaotycznie po całym pliku.



Każdy użytkownik komputera mniej więcej orientuje się w strukturze plików graficznych. Są to zwykle bardzo długie ciągi danych, które zawierają dokładne informacje o każdym pikselu (punkcie) obrazu. W najczęściej wykorzystywanym modelu barwnym RGB dowolny kolor uzyskuje się poprzez mieszanie w odpowiednich proporcjach barw podstawowych, tj. czerwonego (Red), zielonego (Green) i niebieskiego (Blue). Każdy piksel musi być zatem opisany trzema wartościami, które określają nasycenie poszczególnych składowych barwnych. W kolorowych obrazkach, których pełno w Internecie, do zapisania każdej z tych wartości potrzeba 8 bitów, czyli jednego bajta. Jednemu pikselowi odpowiadają więc 24 bity - 3 bajty. Stąd już łatwo obliczyć, że typowe, nieskompresowane zdjęcie z taniego cyfrowego kompaktu o rozdzielczości 5 megapikseli stanowi kontener liczący sobie (w zaokrągleniu) 15 MB, czyli 120 milionów bitów.

W jaki sposób dane są ukrywane? Wykorzystywana jest ułomność ludzkiego wzroku - na 24 bitach możemy opisać aż 16 milionów kolorów, podczas gdy odróżniamy ich jedynie kilkadziesiąt tysięcy. Na przykład, jeden z odcieni niebieskiego opisany jest zestawem liczb 78, 131, 244 (binarnie: 01001110 10000011 11110100). Zmieniając pierwszą składową z 78 (01001110) na 79 (01001111) możemy ukryć jeden bit informacji bez widocznej zmiany na zdjęciu - dużo większe szumy niż jeden bit powodują przypadkowe błędy powstałe w trakcie wykonywania zdjęcia. Aby się o tym przekonać, wystarczy zrobić zbliżenie zdjęcia jednolitej powierzchni, np. czystego nieba i pobrać wartości dwóch sąsiednich pikseli - różnica będzie na co najmniej kilku bitach, a i tak jest dla nas niezauważalna.

I tak tego nie widać...

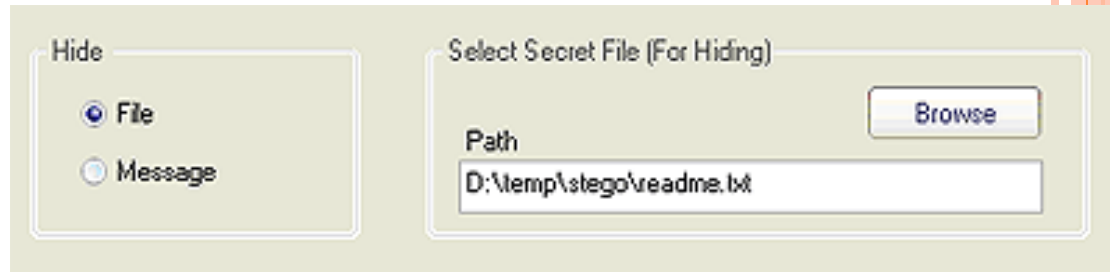


Dane możemy też ukryć w plikach dźwiękowych. Nieskompresowane formaty, takie jak np. WAV pozwalają na uzyskanie prawie 19-procentowej pojemności kontenera. Zasada pozostaje ta sama: dla każdej próbki sygnału dźwiękowego zastępujemy najmniej znaczące bity tajną informacją. Zwykle jedna próbka składa się z 16 bitów, a bezpieczną ilością podmienianych danych są 3 bity. Warto dodać, że dla konkretnych rodzajów dźwięku (np. rozmowa, dźwięki ulicy) wartość tę można znacznie zwiększyć.

Wydaje się, że pojemność dźwięku jest mniejsza niż obrazu, ale nie zawsze jest to prawdą. 19% to pojemność jednej próbki, których liczba wynosi zazwyczaj ponad 44 tysiące na sekundę. Pozwala to na umieszczenie 1 MB danych w audycji trwającej ledwo minutę. Sygnał dźwiękowy ma dodatkowo tę zaletę, że może być nadawany przez radio i odbierany (analogowo) przez urządzenia czulsze niż ludzki słuch, które są w stanie wychwycić niesłyszalne dla nas zmiany na niższych bitach.



Na początek wybieramy czy chcemy ukryć plik czy wiadomość oraz podajemy ścieżkę w przypadku pliku:



Hide

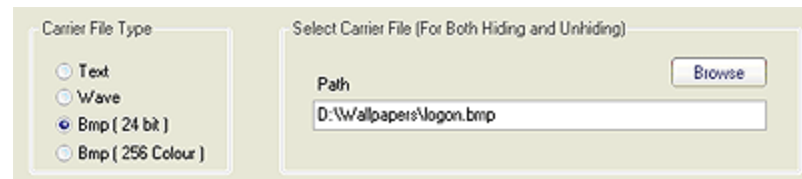
File
 Message

Select Secret File (For Hiding)

Path: D:\temp\stego\readme.txt

Browse

Następnie określamy plik, w którym mają zostać ukryte dane. Może to być plik tekstowy, dźwiękowy (tylko WAV) lub grafika (tylko w formacie BMP).



Carrier File Type

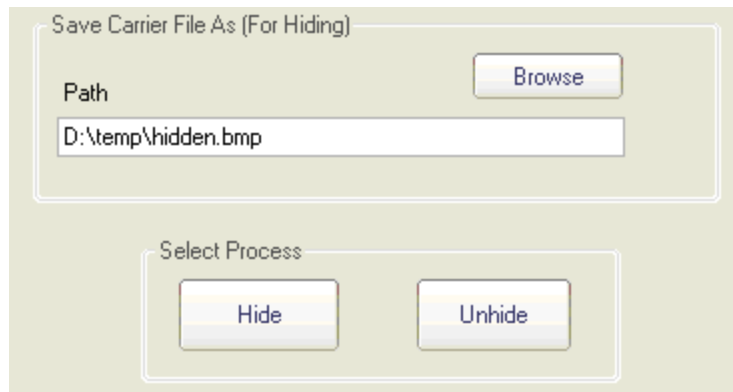
Text
 Wave
 Bmp (24 bit)
 Bmp (256 Colour)

Select Carrier File (For Both Hiding and Unhiding)

Path: D:\Wallpapers\logon.bmp

Browse

Podajemy hasło dostępu do ukrytych danych: Na koniec określamy gdzie i pod jaką nazwą zapisany będzie plik wynikowy oraz klikamy *Hide*.



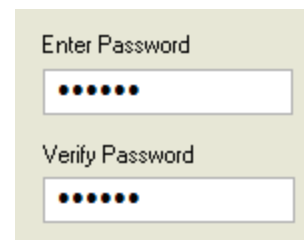
Save Carrier File As (For Hiding)

Path: D:\temp\hidden.bmp

Browse

Select Process

Hide Unhide



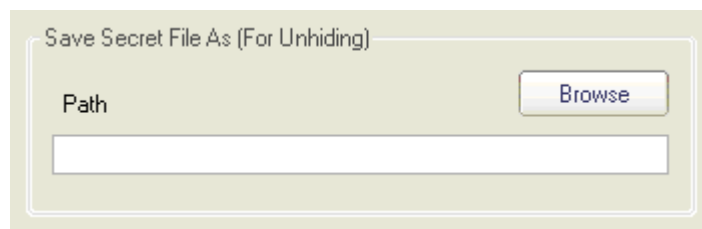
Enter Password

Verify Password



Procedura jest niemalże identyczna w przypadku zapisu dla pliku ukrytego:

Procedura jest niemalże identyczna w przypadku wydobywania ukrytej informacji z pliku, z tą tylko różnicą, że podajemy ścieżkę zapisu dla pliku ukrytego

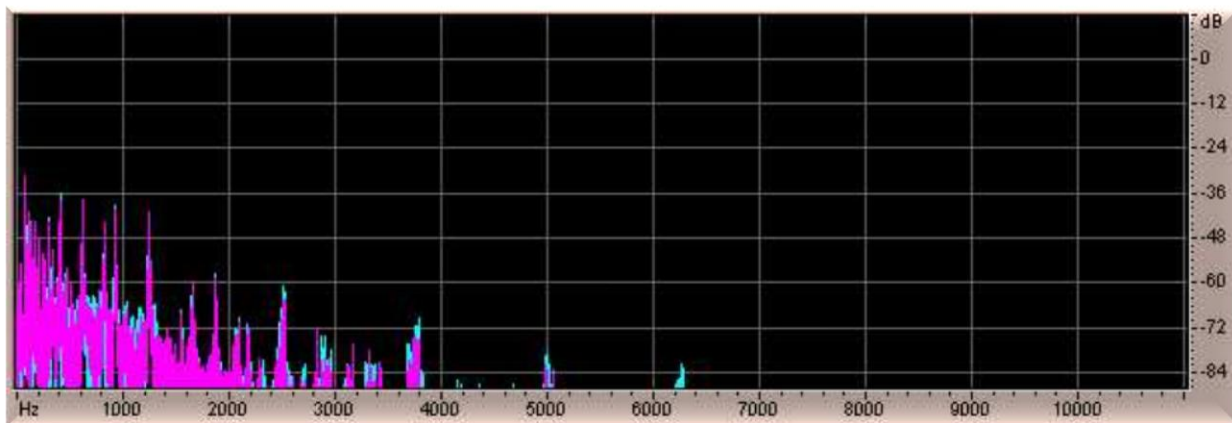


StegoMagic 1.0

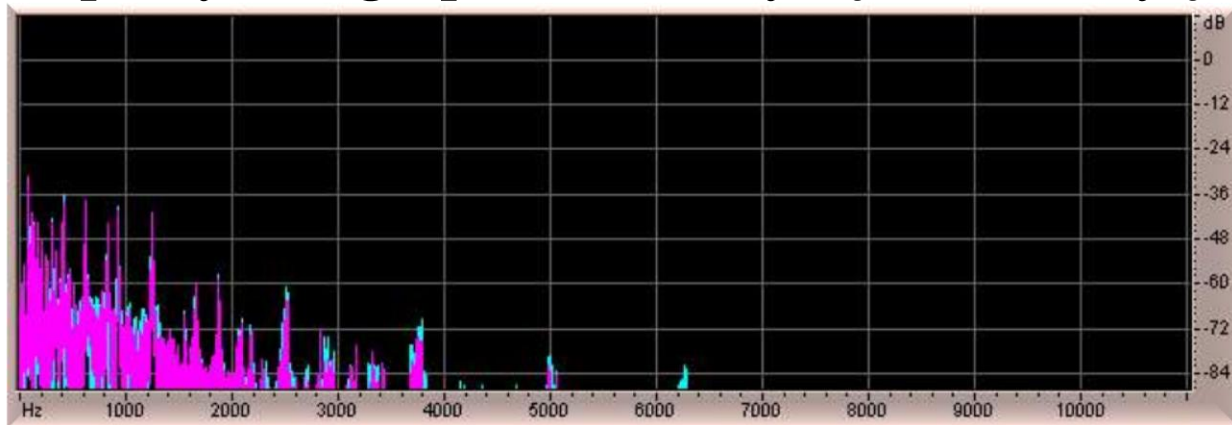
<http://programy.onet.pl/74,50,11107,programy.html>



CHARAKTERYSTYKI CZĘSTOTLIWOŚCIOWE dla pliku oryginalnego 44kHz/16bit



dla powyższego pliku z ukrytą informacją



CO Z BEZPIECZEŃSTWEM?

Aby sposób zapisu danych został uznany za bezpieczny, muszą być spełnione następujące warunki: poufność, dostępność i integralność informacji. Niestety, steganografia nie spełnia tego ostatniego warunku. Dane są ukrywane w postaci niezaszyfrowanej, a to oznacza, że możliwe jest ich przechwycenie, sfalszowanie i ponowne umieszczenie w kontenerze bez pozostawienia jakiegokolwiek śladu. Innymi słowy, **nie ma żadnej gwarancji, że to co odczytujesz jest tym co zostało ukryte i nie ma możliwości, żeby to sprawdzić.** Oczywiście nic nie stoi na przeszkodzie, aby ukrywany tekst poddać uprzednio szyfrowaniu i tak się zwykle robi. Wymienione wyżej oprogramowanie wręcz zmusza użytkownika do zaszyfrowania przekazu jednym z kilku popularnych algorytmów.



KRYPTOGRAFIA POJĘCIA

- Tekst jawny (plain text) – tekst, który będzie podlegał szyfrowaniu
- Tekst zaszyfrowany (szyfrogram) – tekst będący wynikiem szyfrowania
- Szyfrowanie – proces zmiany tekstu jawnego na tekst zaszyfrowany
- Deszyfrowanie – proces odwrotny do szyfrowania, w wyniku którego otrzymujemy tekst jawny
- Algorytm kryptograficzny – funkcja użyta do szyfrowania
- Klucz jest ciągiem bitów użytym w metodzie



ALGORYTMY KRYPTOGRAFICZNE

- Przetawieniowe - polegające na zmianie porządku znaków według pewnego schematu, tzw. Figury
- Podstawieniowe - polegające na zamianie bitów, znaków lub ciągów znaków ich odpowiednimi zamiennikami
- Symetryczne – (z kluczem prywatnym)
- Asymetryczne – (z kluczem publicznym)



PRZYKŁAD SZYFRU PRZESTAWIENIOWEGO

- Przestawienie kolumnowe

Przykład.

tekst jawny: KRYPTOGRAFIA

macierz: 3x4

klucz: 2-4-1-3

1	2	3	4
K	R	Y	P
T	O	G	R
A	F	I	A

tekst zaszyfrowany:

ROFPRAKTAYGI

PRZYKŁAD SZYFRU PODSTAWIENIOWEGO

- Szyfr Cezara – każda litera tekstu jawnego jest zamieniana w inną literę z przesunięciem 3 (czyli $A=D$, $B=E$,... $X=A$, $Y=B$, $Z=C$)

Przykład

tekst jawny: KRYPTOGRAFIA

tekst zaszyfrowany: NUBSWRJUDILD



SZYFROWANIE KLUCZEM SYMETRYCZNYM (SYMMETRIC KEY ENCRYPTION)

- Obie strony używają jednego klucza do kodowania i odkodowania
- Kiedy osoba A wysyła wiadomość do B
- A koduje kluczem K, B odkodowuje tym samym kluczem
- Kiedy osoba B wysyła wiadomość do A
- B koduje kluczem K, A odkodowuje tym samym kluczem
- Wystarczająco szybkie nawet dla długich wiadomości



KRYPTOGRAFIA SYMETRYCZNA

**Plain-text
input**

“The quick
brown fox
jumps
over the
lazy dog”

**Cipher-
text**

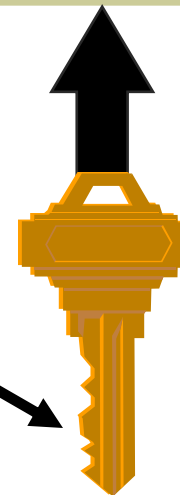
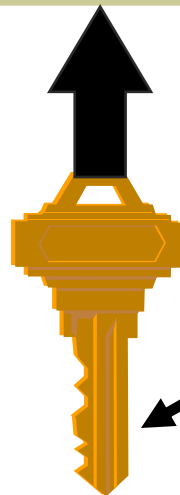
“AxCv;5bmEseTfid
3)fGsmWe#4^,sdgf
Mwir3:dkJeTsY8R\
s@!q3%”

**Plain-text
output**

“The quick
brown fox
jumps
over the
lazy dog”

Encryption

Decryption



**Taki sam
klucz
(współdzielony**



KRYPTOGRAFIA SYMETRYCZNA

○ Zalety:

- stosunkowo mały kod programu implementującego algorytm
- duża szybkość pracy (rzędu dziesiątków megabajtów na sekundę), dobra wydajność (możliwość implementacji w układach scalonych)

○ Wady

- wymianę danych musi poprzedzić przekazanie klucza, które powinno odbyć się niezależną, bezpieczną drogą
- wyjątkowo uciążliwe jest nawiązanie bezpiecznej komunikacji z nieznanym partnerem
- stosunkowo proste złamanie szyfru

Wady i zalety związane z rozbudową usługi



SZYFROWANIE ASYMETRYCZNE

- Wiedza o kluczu szyfrującym nie pozwala (?) odgadnąć klucza odszyfrowującego
- Odbiorca informacji generuje parę kluczy
 - klucz publiczny – publikuje
 - klucz prywatny jest kluczem tajnym
- Zatem każdy może przysyłać jemu zaszyfrowane dane



SZYFROWANIE ASYMETRYCZNE

Clear-text Input

“The quick
brown fox
jumps
over the
lazy dog”

Cipher-
text

“Py75c%bn&*)9|fD
e^bDFaq#xzjFr@g5
=&nmdFg\$5knvMd'
rkvegMs”

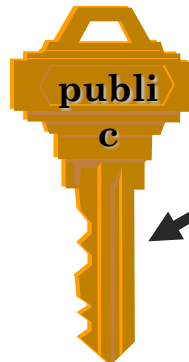
Clear-text
Output

“The quick
brown fox
jumps
over the
lazy dog”

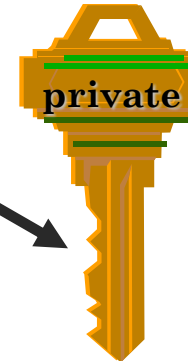
Encryption

Decryption

Publiczny
klucz
odbiorcy



Różne klucze



SZYFROWANIE ASYMETRYCZNE

- Różne klucze do kodowania i odkodowania
 - Szyfrowanie za pomocą klucza publicznego odbiorcy
 - Deszyfrowanie za pomocą klucza prywatnego odbiorcy
 - Po zdekodowaniu nadawca nie może odkodować szyfru nie ma prywatnego klucza odbiorcy
- Każdy ma klucz prywatny i publiczny
 - Klucz prywatny powinien być zabezpieczony
 - Klucz publiczny może zostać rozpowszechniony dla wszystkich
- Wtedy każdy może zakodować wiadomość do odbiorcy przy użyciu klucza publicznego
- Ale tylko odbiorca może odczytać wiadomość



SZYFROWANIE ASYMETRYCZNE

- Potrzeba 4 kluczy dla komunikacji w dwie strony
 - Każda ze stron posiada klucz prywatny i klucz publiczny
 - Każdy wysyła klucz publiczny do innych niekodowany
 - Szyfrowanie odbywa się kluczem publicznym drugiej strony
 - Deszyfracja odbywa się za pomocą klucza prywatnego
 - Nigdy nie należy odwoływać się do klucza publicznego lub prywatnego, bez informacji do kogo należy ten klucz
- Nie ma potrzeby na generowanie osobnych kluczy dla każdego z partnerów
 - Uproszczenie zarządzania kluczami

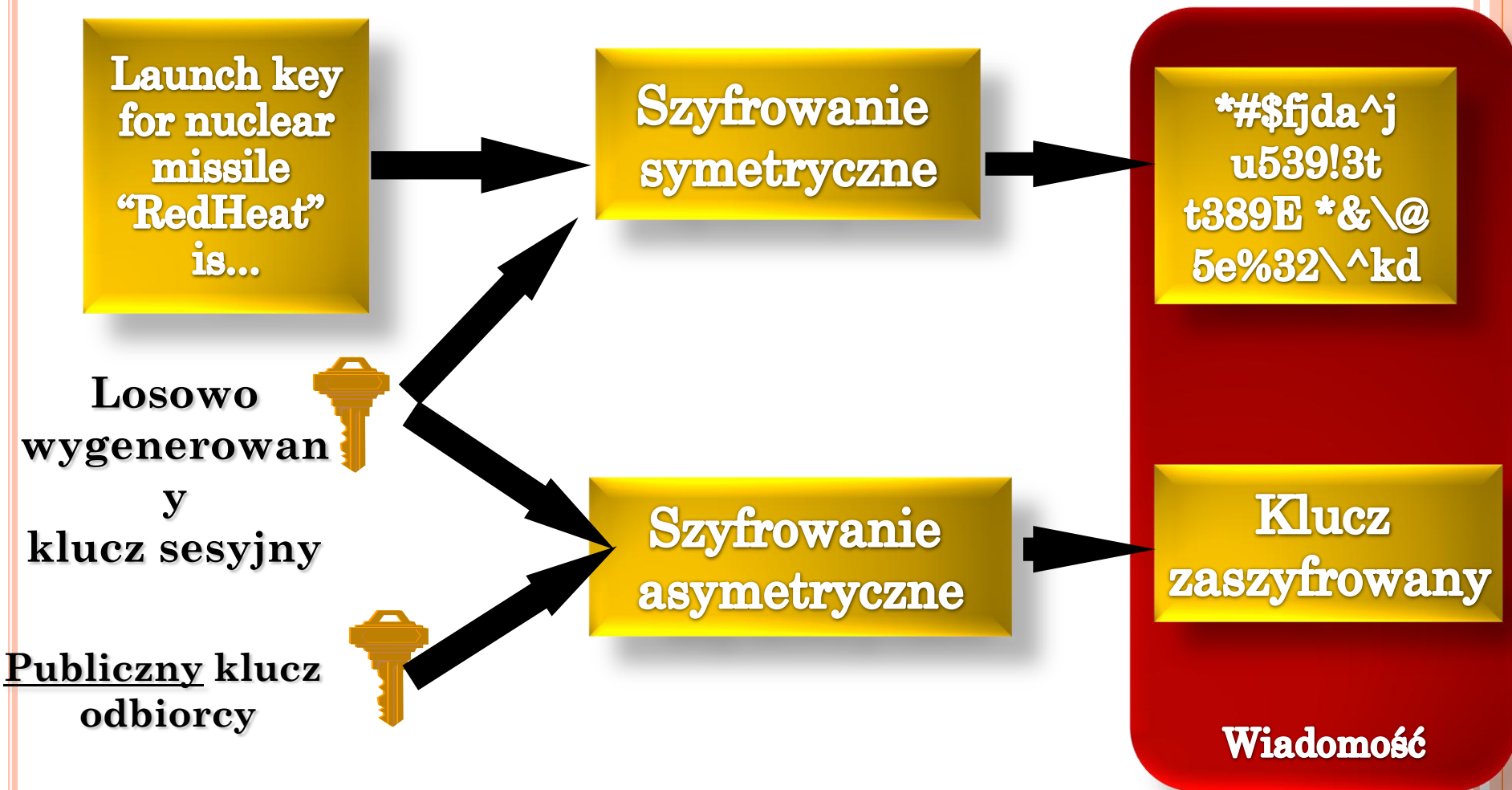


WADY

- Niestety metody są bardzo wolne
 - 100 razy wolniejsze od kodowania symetrycznego
 - można zakodować tylko krótkie wiadomości



POŁĄCZENIE SZYFROWANIA SYMERYCZNEGO I ASYMETRYCZNEGO



PODPIS CYFROWY

- Zapewnia potwierdzenie autorstwa wiadomości
- Umożliwia sprawdzenie integralności wiadomości



PODPIS CYFROWY

- Przed wysłaniem wiadomości nadawca tworzy skrót wiadomości (message digest) – krótki ciąg binarny obliczony na podstawie wszystkich bitów w wiadomości



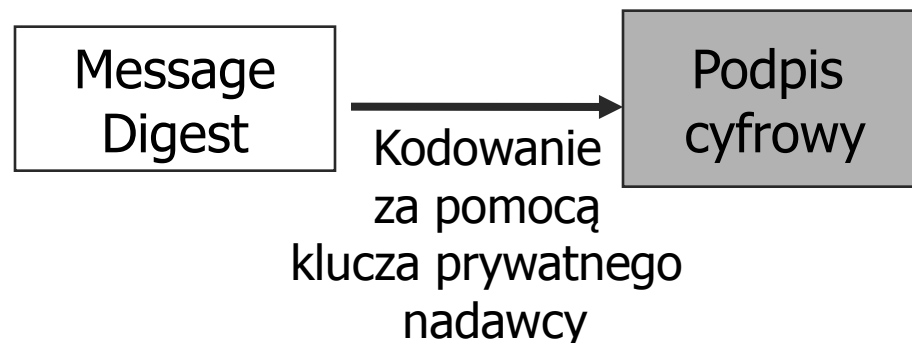
PODPIS CYFROWY

- Sposób tworzenia skrótu wiadomości
 - Użycie procesu zwanego haszowaniem (hashing)
 - Dla wiadomości dowolnej długości, algorytm dzieli ją na mniejsze fragmenty o jednakowej długości (MDA: 128 bitów, SHA-1:160 bit)
- Haszowanie
 - Nie ma operacji odwrotnej
 - Nie można odtworzyć wiadomości oryginalnej na podstawie jej haszu
 - Używane w celu zmniejszenia ilości informacji dla kodowania asymetrycznego



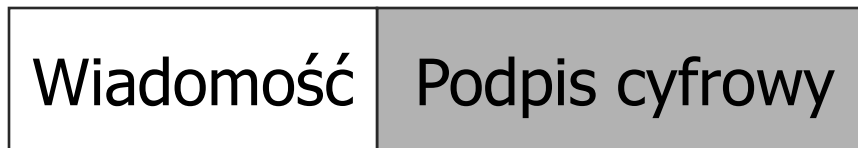
PODPIS CYFROWY

- Następnie ze skrótu wiadomości tworzony jest podpis cyfrowy
 - Kodowanie skrótu wiadomości prywatnym kluczem nadawcy, co może zrobić jedynie posiadacz tego klucza
 - Skrót wiadomości jest krótki, więc kodowanie asymetrycznie nie jest problemem



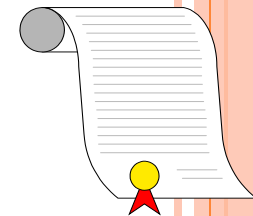
PODPIS CYFROWY

- Następnie algorytm łączy podpis z wiadomością i tak przygotowaną wiadomość nadawca może wysłać



- Odbiorca rozdziela wiadomość i podpis
- Dekoduje podpis kluczem publicznym nadawcy – otrzymuje prawdziwy skrót wiadomości
- Następnie tworzy skrót wiadomości, tak, jak nadawca
- Porównuje skrót otrzymany z przesłanym





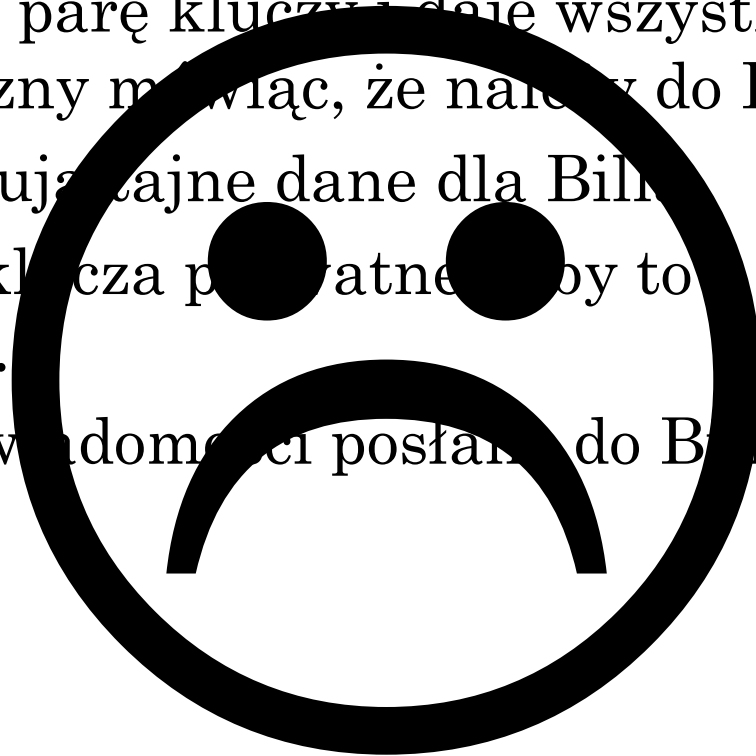
PROBLEM Z PODPISEM

- Podszywanie się pod osobę
 - Osoba prawdziwa ma klucz prywatny i publiczny, ale
 - Osoba udająca ma je również
- Osoba udająca wysyła klucz publiczny do weryfikacji (krytyczny krok!)
- Jeśli osoba weryfikująca zaakceptuje ten klucz **PROBLEM!!!**
- Wniosek
 - Kodowanie ma sens tylko gdy istnieje 3 zaufana strona i ona podpisuje (autoryzuje) prawdziwość klucza



PRZYKŁAD

- Scott tworzy parę kluczy i daje wszystkim swój klucz publiczny mówiąc, że należy do Billa
- Ludzie szyfrują tajne dane dla Billa
- Bill nie ma klucza prywatnego aby to odszyfrować.
- Scott czyta wiadomości posłane do Billa



ALGORYTM LUHNA

Jeden z najczęściej wykorzystywanych algorytmów służących do sprawdzania poprawności wpisania danej liczby. Jest on używany m.in. do walidacji numerów kart kredytowych, ciągów liczbowych, itd. Nazwa algorytmu pochodzi od nazwiska niemieckiego naukowca Hansa Petera Luhna (1896–1964).

Na końcu liczby doklejana jest cyfra kontrolna określająca, czy poprzedzający ją ciąg cyfr jest wpisany poprawnie.



- Algorytm ten wygląda następująco:
- Dla każdej pozycji cyfry określone zostają wagi (mnożniki). Najczęściej jest to 2 dla pozycji nieparzystych, 1 dla parzystych.
- Każdą cyfrę liczby mnożymy przez odpowiadającą jej wagę.
- Jeśli w wyniku mnożenia otrzymamy liczbę dwucyfrową, dodajemy cyfry do siebie otrzymując liczbę jednocyfrową.
- Dodajemy wszystkie otrzymane liczby do siebie.
- Wykonujemy operację mod 10 na otrzymanej sumie (pozostawiamy jedynie cyfrę jedności).
- Następnie, jeśli otrzymana cyfra nie równa się 0, odejmujemy ją od 10. Otrzymujemy cyfrę kontrolną, która jest "doklejana" do liczby.



PRZYKŁAD

- Mamy liczbę 92480.
- Wykonujemy mnożenie przez odpowiednie wagi:
- $9 \cdot 2 = 18$
- $2 \cdot 1 = 2$
- $4 \cdot 2 = 8$
- $8 \cdot 1 = 8$
- $0 \cdot 2 = 0$
- Cyfry liczby 18 (jako dwucyfrowej) dodajemy do siebie, otrzymując 9.
- Otrzymane liczby dodajemy do siebie: $9 + 2 + 8 + 8 + 0 = 27$.
- Wykonujemy operację mod 10: $27 \bmod 10 = 7$.
- $7 \neq 0$, więc wykonujemy operację $10 - 7 = 3$.
- Cyfrę kontrolną 3 "doklejamy" do liczby, otrzymując 924803



SZYFROWANIE – NR PESEL

Dla numeru PESEL algorytm obliczenia cyfry kontrolnej przebiega następująco: każdej z pozycji cyfr numeru nadany został stały współczynnik zwany wagą pozycji. Każdą cyfrę numeru mnoży się przez odpowiednią wagę i sumuje się wynik mnożenia. Otrzymany wynik dzieli się modulo 10 i odejmuje od 10

Jak łatwo zauważyć odjęcie wyniku od 10 nic w zasadzie nie zmienia ale widocznie twórcy systemu PESEL (Powszechny Elektroniczny System Ewidencji Ludności) dostali rozkaz (*a były to lata siedemdziesiąte*) aby trochę utrudnić rozszyfrowanie tego systemu zachodnim szpiegom :-).

Ale z doniesień czytelnika tej strony wynika, że cały system PESEL, chyba nawet z komputerami, był kupiony od Szwedów, więc o tajemnicy nie ma mowy. :-)

Ale ... w Szwecji *personnummer*, odpowiednik numeru PESEL ma tylko 10 cyfr, cyfrę kontrolną oblicza się według metody Luhn'a, algorytmu, w którym mnożnikami są przemiennie 1 i 2. Wspólnymi cechami z systemem szwedzkim są: sześciocyfrowy zapis daty urodzenia, oznaczenie płci w numerze i położenie cyfry kontrolnej na końcu numeru.



PESEL

- Dwie pierwsze cyfry oznaczają ostatnie dwie cyfry w roku urodzenia. Dla przykładu osoba urodzona w roku 1966 ma w numerze PESEL 66mmdxxxxk.
- Cyfra trzecia i czwarta oznaczają miesiąc urodzenia.
- Ale jeśli dana osoba urodziła się przed rokiem 1900, ale po roku 1800 to do liczby miesiąca dodaje się 80. Dla przykładu: osoba urodzona 1 grudnia 1898 ma numer PESEL 989201xxxxk
- Osoby urodzone w roku 2000 i później będą miały powiększony numer miesiąca o liczbę 20. Dla przykładu osoba urodzona 1 grudnia 2000 będzie miała numer PESEL 003201xxxxk
- Cyfry piąta i szósta oznaczają dzień urodzenia.
- W cyfrach siódmej, ósmej, dziewiątej i dziesiątej zakodowany jest numer seryjny :-)
- W dziesiątej cyfrze PESEL zakodowana jest jednocześnie płeć osoby: nieparzysta oznacza mężczyznę, a parzysta kobietę. Ciekawostka: w wielu podobnych do PESELA numerów nadawanych w krajach europejskich nieparzysta cyfra oznacza mężczyznę a parzysta kobietę.
- W jedenastej jest oczywiście słynna cyfra kontrolna.
- Na razie brak danych do rozkodowania innych informacji tam zawartych. Nie wiadomo, na przykład, co decyduje czy dana kobieta jako kod płci dostanie 0, 2, 4, 6 czy 8. . . . badania trwają



W JAKI SPOSÓB TWORZY SIĘ NUMER PESEL?

Numer PESEL jest to 11-cyfrowy, stały symbol numeryczny, jednoznacznie identyfikujący określoną osobę fizyczną. Jego postać przedstawia rysunek

0	4	0	5	1	4	0	1	4	5	8
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

gdzie:

- na pozycji 1-2 umieszczone są dwie ostatnie cyfry roku urodzenia,
- na pozycji 3-4 umieszczone są dwie cyfry miesiąca urodzenia,
- na pozycji 5-6 umieszczone są dwie cyfry dnia urodzenia,
- na pozycji 7-10 umieszczony jest liczba porządkowa z oznaczeniem płci,
- na pozycji 11 umieszczona jest liczba kontrolna.



○ Sposób obliczania liczby kontrolnej w numerze ewidencyjnym PESEL

1. każdą pozycję numeru PESEL mnoży się przez odpowiednią wagę: 1-3-7-9-1-3-7-9-1-3;
2. utworzone iloczyny sumuje się (przy tradycyjnym obliczaniu liczby kontrolnej stosowanie „modulo 10” nie wymaga dodawania pełnych iloczynów wchodzących w skład sumy, lecz tylko ostatnich jego cyfr, co jest oczywistym ułatwieniem, szczególnie przy „wyższych” wagach);
3. wartość ostatniej otrzymanej liczby należy odjąć od 10 (dopełnienie 10); wynik odejmowania stanowi liczbę kontrolną danego numeru PESEL.

Np.: numer PESEL ma postać: 0207080362 – dotyczy więc osoby urodzonej 8 lipca 1902 roku, płci żeńskiej (parzysta końcówka numeru z serii – 0362).

Obliczenie liczby kontrolnej:

1.

0207080362

x 1379137913

0603040766

<http://www.pko.pl/f/pesel.htm>

2. $0+6+0+3+0+4+0+7+6+6=32$

3. $10-2=8$

Liczba kontrolna=8

Pełny numer PESEL ma więc postać: 02070803628



PRZYKŁAD DLA NUMERU PESEL 49040501580

1 3 7 9 1 3 7 9 1 3 --> wagi

X X X X X X X X X X Y --> cyfry nr PESEL (Y- cyfra kontrolna)

czyli:

$$\begin{array}{r} 1\ 3\ 7\ 9\ 1\ 3\ 7\ 9\ 1\ 3 \\ * 4\ 9\ 0\ 4\ 0\ 5\ 0\ 1\ 5\ 8 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{aligned} \text{suma} &= (1*4 + 3*9 + 7*0 + 9*4 + 1*0 + 3*5 + 7*0 + 9*1 + 1*5 + 3*8) = \\ &= (4 + 27 + 0 + 36 + 0 + 15 + 0 + 9 + 5 + 24) = 120 \end{aligned}$$

$$120 \bmod 10 = 0$$

$$10 - 0 = 10 \text{ ----> cyfra kontrolna ?}$$

korekta: dla wyniku 10 ----> cyfra kontrolna = 0



Uzyskany wynik jest cyfrą kontrolną numeru, który w naszym przypadku ma postać: 49040501580 i dotyczy kobiety urodzonej: 5 kwietnia 1949 roku. W przypadku wprowadzenia błędnego numeru PESEL, komputer po obliczeniu cyfry kontrolnej może ten błąd wykryć, gdyż np: jeśli pomylimy się i zamiast 49040501580 podamy 46040501580 to otrzymamy:

$$\begin{array}{r} 1\ 3\ 7\ 9\ 1\ 3\ 7\ 9\ 1\ 3 \\ * 4\ 6\ 0\ 4\ 0\ 5\ 0\ 1\ 5\ 8 \\ \hline \end{array}$$

$$\text{suma}=(1*4+3*6+7*0+9*4+1*0+3*5+7*0+9*1+1*5+3*8)=$$

$$=(4+18+0+36+0+15+0+9+5+24)=111$$

$$111 \bmod 10 = 1$$

$$10 - 1 = 9$$

Obliczona cyfra kontrolna to 9, podczas gdy prawidłowa cyfra to 0. Oczywiście może nastąpić przypadek błędnego wprowadzenia także ostatniej cyfry.

W tym przykładzie łatwo się pomylić gdyż na formularzu drukowanym na drukarce igłowej cyfra 0 jest podobna do cyfry 8. Wtedy algorytm przepuści błędne dane.

Sprawdź PESEL kontrahenta - Mozilla Firefox

Plik Edycja Widok Historia Zakładki Narzędzia Pomoc

http://www.pko.pl/f/pesel.htm

Sprawdź PESEL kontrahenta

SPRAWDZANIE POPRAWNOŚCI NUMERU PESEL
Powszechny Elektroniczny System Ewidencji Ludności

wpisz numer Pesel (tylko 11 cyfr, bez spacji, myślników itp.)

(C) Paweł Baradziej

Możesz również sprawdzić : NIP, REGON, numer konta bankowego, ISBN,

el.php3?nr_pesel=78030917609&pesel=SPRAWD%8F

Weryfikacja poprawności numeru PESEL
wprowadzony numer : 78030917609 jest **PRAWDŁOWY**



l.php3?nr_pesel=78030917608&pesel=SPRAWD%8F

Weryfikacja poprawności numeru PESEL
wprowadzony numer : 78030917608 jest **BŁĘDNY**



LICZBA KONTROLNA I SPRAWDZANIE POPRAWNOŚCI NUMERU

- Jedenasta cyfra jest cyfrą kontrolną, służącą do wychwytywania przekłamań numeru. Jest ona generowana na podstawie pierwszych dziesięciu cyfr. Aby sprawdzić czy dany PESEL jest prawidłowy należy, zakładając, że litery $a-k$ to kolejne cyfry numeru od lewej, obliczyć wyrażenie
- $a + 3*b + 7*c + 9*d + e + 3*f + 7*g + 9*h + i + 3*j + k$
- Jeśli otrzymany wynik nie jest podzielny przez 10 , to znaczy, że numer zawiera błąd.
- Przykład dla numeru PESEL 44051401358:
- $4*1 + 4*3 + 0*7 + 5*9 + 1*1 + 4*3 + 0*7 + 1*9 + 3*1 + 5*3 + 8 = 109$
- Liczba 109 nie jest podzielna przez 10 , więc numer zawiera błąd.

